EL LIBRO DE





Libro de Nod

Por Aristotile de Laurent, Beckett, et alii

Créditos

Escrito por: Sam Chupp y Andrew Greenberg
Desarrollo: Andrew Greenberg
Edición: David D. Gragert
Maquetación y diseño: Michelle E. Prahler
Ilustraciones: Joshua Gabriel Timbrook, Lawrence
Schnelli, E. Allen Smith, Doug
Alexander Gregory, Larry MacDougal, Robert MacNeill, Craig Gilmore, John
Cobb, Erik Hotz, Timothy Bradstreet, Andrew Robinson, Jen Meyer, Jr. John
Bridges, Tom Berg, Steve Casper
Dirección Artística: Richard Thomas

Créditos Edición Española

Directores Editoriales: Juan Carlos Pujade y Miguel Ángel Álvarez

Traducción: Daniel Morera, Carlos Lacasa (Epílogo) Coordinador de la línea: Carlos Lacasa Maquetación: Carlos Lacasa y Javier Pérez Calvo Maquetación de Portada: Iván Carnero Impresión: Graficiaco S.A.

Filmación: Autopublish

Agradecimientos especiales

A toda mi familia y a mis padres en particular, María y Miguel,

porque siempre que he buscado un hombro me han ofrecido el suyo. Os quiero.

Aunque no os lo diga nunca. - Javier Pérez.

La Biblioteca de la Hermandad

La Biblioteca de la Hermandad ha sido creada como una forma de promover y rescatar el Viejo Mundo de Tinieblas mediante el escaneo, traducción, recopilación, creación y maquetación de manuales de todas sus líneas, incluyendo tanto material oficial como no oficial.

El material incluido en la Biblioteca sólo pertenece a la línea de Viejo (o Clásico) Mundo de Tinieblas. Nuevo Mundo de Tinieblas NO tiene cabida en la Biblioteca de la Hermandad, ya que está siendo publicado en estos momentos tanto por White Wolf como por La Factoría, en su versión española. Este Proyecto se construye en base a colaboraciones, por lo que buscamos Traductores para publicar libros nunca llevados al español. Del mismo modo, cualquier colaboración (manuales, recomendaciones de documentos que pululan por la red, OCR de manuales ya escaneados en baja o mediana calidad, escritos, maquetas...) será agradecida. Contáctanos a través de http://labibliotecadelahermandad.blogspot.com o nuestro correo labibliotecadelahermandad@gmail.com.

Créditos a la edición en pdf:

Coordinación: CNegro4 OCR: Meriba Maquetas: EnOcH



Publicado por La Factoría, C/Plaza, 15 28043 Madrid. © por la versión española www.distrimagen.es e-mail: factoria@distrimagen.es

Apúntate a la lista de correo sobre el Mundo de Tinieblas: tinieblas@distrimagen.es

La información para subscribirse está en www.distrimagen.es

Iulio de 2000



La editorial no autoriza a fotocopiar ninguna página de este libro

La editorial no autoriza a fotocopiar ninguna página de este libro © 1998 White Wolf, Inc. Todos los derechos reservados. Queda expresamente prohibida la reproducción sin el permiso escrito de la editorial, excepto si es con la intención de escribir reseñas. Todos los personajes, nombres, lugares y textos mencionados en este libro son propiedad intelectual de White Wolf, Inc.

La mención o referencia a cualquier otra compañía o producto en estas páginas no debe ser tomada como un ataque a las marcas registradas o propiedades intelectuales correspondientes.

Debido a su temática, este producto se recomienda sólo para lectores adultos.

ISBN: 84-8421-986-0 Depósito Legal: M-31302-2000



Introducción: Cómo usar El Libro de Nod 4 Prefacio

5-11



Unas palabras sobre la Crónica de Caín 12-18 La Crónica de Caín 19-61



Unas palabras sobre la Crónica de las Sombras 62-64 La Crónica de las Sombras 65-93



Unas palabras sobre la Crónica de los Secretos 94-96 La Crónica de los Secretos 97-115



Apéndice: La historia conocida de la Primera Ciudad 116-123 Epílogo 124-133 Glosario 134

Introducción: Cómo usar el Líbro de Aod

El Libro de Nod no fue diseñado para convertirse en el libro definitivo sobre la naturaleza de los vampiros y su fundador, Caín. No hay reglas de juego en su interior. La razón de ello es que se pretende que el Libro de Nod sea 100% ambientación. En teoría, los Narradores lo utilizarán como recurso de apoyo bien en sus partidas del Teatro de la Mente o en sus crónicas de Vampiro: La Mascarada.

Lo pueden utilizar también para nutrir sus juegos con una auténtica cultura: la cultura de los Antediluvianos que proviene del propio Caín. ¿Quieres que un Antiguo parezca un anciano y ultraconservador? Haz que recite un fragmento de la Crónica de las Sombras. ¿Quieres darle a los jugadores la sensación de que están cerca de los Antediluvianos? Haz que encuentren una tableta que contenga un fragmento de la Crónica de Caín. ¿Quieres asustarlos con los temores de la Gehenna? Haz que un Malkavian les recite la Crónica de los Secretos.

Aota del Traductor

La presente edición es una traducción de la versión que hizo Aristotile de Laurent en inglés. Se ha utilizado el metro más propio de la lengua castellana (el octosílabo) para realizar esta tarea, si bien muchos versos no mantienen este metro, debido principalmente a causas estilísticas.

Debido a las exigencias del léxico en el original se ha introducido un cierto número de neologismos, si bien son de fácil comprensión, y aquellos que no lo son van acompañados de una nota que los aclara.

Las correlaciones entre distintos ciclos mitológicos ha influido en gran medida en esta obra, y aunque algunas de ellas están explicadas mediante notas, la mayoría ha sido deliberadamente omitida para no dar la sensación de texto académico. Así pues, aquellas culturas alejadas tanto por la distancia como por el tiempo de la judeocristiana se han visto apartadas de las notas críticas de cada parte o canto.

Los versos han sido numerados para facilitar su estudio a mentes no excesivamente preclaras, y aunque no se corresponden, en la mayoría de los casos, con los del texto original, sí se mantiene la correspondencia entre estrofas. Respecto a las estrofas hay que decir que se ha evitado la creación de laisse imitando la épica romance medieval. Esta decisión se ha tomado para evitar ser cargante con la sonoridad, eludiendo cualquier cacofonía posible por lo que a rima se refiere.

THE STATE OF THE PARTY OF THE P

prefacio

o puedo explicaros el desabrigado miedo que siento, escribiendo estas palabras por primera vez y de forma definitiva. Quizás me arrepentiré de ellas; quizás jamás sean impresas. Pero es mi naturaleza narrar esto. Lo llevo, como suelen decir, en la sangre.

Mi sire, y su sire antes que él, siguió esta grande y gloriosa tarea. En efecto, nuestra propia naturaleza se ha formado gracias a ésta búsqueda; no somos capaces de dejar de buscar algún saber oculto. Nosotros somos de los Mnemosínidas^o, los Buscadores de Recuerdos. Específicamente, a nosotros nos encargaron la tarea de buscar el Libro, el tomo de todas las tradiciones de los Vástagos, una colección de escritos de Caín, sus hijos y los hijos de sus hijos. Es este libro, supuestamente escrito por primera vez en la tierra de Nod, al este del Edén, quien captura las pesadillas diurnas y convierte cada noche en un sendero doloroso que va desde la ignorancia hacia la verdad.

A pesar de todo, saboreo cada momento de mi no-vida. Saboreo la sensación de mi vieja piel arrugada a través de guantes de seda, girándolos¹ página a página. Mis manos tiemblan con placer mientras sujetan suaves, frías luces y leen tinta que se secó cuando Carlomagno era joven. Saboreo el gentil, quieto terror de leer tabletas cuneiformes que amenazan con desmenuzarse ante mi presencia. Más que esto, quizá más que la mortalidad en sí misma, es la búsqueda que quema en mi interior. Es explorar². He viajado alrededor del mundo, quizás más que ningún otro de mi línea de sangre.

Allí donde mi búsqueda me lleve, ¡no conoceré temor alguno! Aunque pequeño de talla y de cuerpo débil, mi corazón es fuerte y mi sangre aún más. ¡No tengo miedo de ir a esos lugares sombríos donde los fragmentos de las lecciones de nuestro Padre, lanzados a lo lejos, yacen descansando!

Me he perdido en la cruda brutalidad de Nueva York, libado té con el gobernador de Kingston, hecho rencorosos enemigos en Johannesburg, alquilado los mejores cavadores en el Cairo, luchado para poder arribar a Casablanca, estudiado la antigua siderurgia y los antiguos monumentos en Toledo, cavado en los blancos riscos de Dover, apenas evitado una pelea mortal en Dublín, pasado furtivamente ante observadores ojos en Brest, y liberado antiguos tomos del monasterio Colonia. He salvado doce rollos sagrados de la quema en Berlín, bebido el mejor café y hablado con los más grandes eruditos austríacos en Viena, estudiado antiguo sumerio con un Matusalén como mentor en los túneles ocultos bajo la Universidad de Praga y resistido los más fríos inviernos que Oslo podría ofrecer.

Pero no lo he hecho tan sólo con mis habilidades3.

Apenas pasa una noche que no agradezca a nuestro Fundador por su previsión al proveerme con los secretos métodos para esconderse, la forma de ver más allá de la vista y la voz de la dominación que parece ser adquirida fácilmente por los de nuestra saga, y he largamente bendecido mi guerrero amigo Karsh, quien me enseñó el secreto de ver en la oscuridad y dormir en la tierra.

V, todavía, aún me pregunto con qué más nuestro fundador nos proveyó. Mi sire y su sire parecen haber sido víctimas de una horrible maldición. Una locura, oscura y apacible al principio pero rápidamente agravada hacia una pérdida terrible de pensamiento coherente y comunicación, parece que los haya golpeado ¿Puedo estar yo muy lejos de este estado? Mi amigo Tremere me ha escrito diciendo que la necesidad ardiente que afecta mi línea de sangre debe de haber sido la causa de la locura. Debo ser sincero, no puedo luchar en contra de adquirir más conocimientos. Es tan difícil de resistir como lo son la necesidad de dormir y la de beber sangre.

Es quizás esta locura, lo que yo más temo, lo que me obliga a ir con prisas a galeras con esta traducción. Sabed que no intento romper la frágil Mascarada de Raphael imprimiendo estas palabras. Es mi intención que el escaso número de diez copias de este libro sean impresas, y que ninguna de estas caiga en manos de los hijos de Seth (como nuestro Padre ordena en la Crónica de las Sombras).

Debo publicar esto ahora, sin embargo. Es la más completa compilación de las Crónicas del Libro de Nod que jamás ha sido reunida. Ninguna otra traducción, incluso el Códice de Caín de Critias⁵, ha sido tan completa.

Y sin embargo me apena decir que éste no reúne el texto completo. Nada más lejos. He visto enteros fragmentos convertirse en humo mientras las llamas consumían antiguos edificios. He tocado una versión completa del Libro en la tumba de un Antediluviano, y visto cómo se convertía en polvo.

Sé que en las catacumbas de la Ciudad de Oro Perdida, escondida en las profundidades de la jungla amazónica, hay trece fragmentos de piedra de los que se dice contienen mensajes específicos para cada una de las trece tribus de Vástagos, pero los pude vislumbrar un instante antes de que fuera expulsado de allí. Por consiguiente, sólo me puedo enorgullecer de tener una parte del puzzle: la más extensa parte jamás reunida, cierto, pero todavía sólo una parte del total.

He escogido el inglés ya que es mi lengua materna. Es, en mi opinión, la lengua que con más comodidad danza entre los antiguos conceptos de Sumeria, la noble lengua de la Roma clásica y los estentóreos ensalmos de la Alemania medieval. Debo rogar perdón esta, en algunos casos poco sincera, simplificación. Sin embargo, defenderé siempre mi elección. El inglés regio me servirá bien, especialmente desde que muchos de los textos originales se han perdido para mí.

Es quizás mi particular travesura que siga las hebras del recuerdo de cada uno de los fragmentos de este Libro, y sin embargo sé que hay quienes me acosan a cada paso que doy. Sé que Amelek ha intentado frustrar mis investigaciones, del mismo modo que lo han hecho otros Matusalenes. Es difícil encontrar, por ejemplo, los listados de los nombres de los Antediluvianos y los Matusalenes ya que ellos saben que en los nombres reside poder, y ellos, temiendo que algunos magos pudieran aprender cómo controlarlos con él, los han borrado de la Historia, sin importar dónde éstos hayan podido ser recobrados.

He logrado descubrir algunos de ellos, pero sospecho que éstos fueron nombres falsos creados por los antediluvianos para alejarme de mi objetivo, por lo que los transcribo aquí. Ésta puede ser la única manera de identificar ciertos Antediluvianos. Además, he caído en la costumbre (lamentablemente) de referirme al fundador del clan con el nominativo del nombre del clan. Por ejemplo, "Malkav" equivale a "malkavian". Esto es, admitámoslo, poco más que fórmulas mnemotécnicas poco sólidas, pero no he tenido otra elección. Una vez averigüé el verdadero nombre del Antediluviano Brujah y descubrí mi propio nombre grabado en mi antebrazo al siguiente anochecer. Inmediatamente juré no volver a buscar los nombres de estos fundadores⁶.

Estoy casi seguro de que, incluso mientras escribo estas palabras, hay agentes de la Jyhad que me siguen. Esta noche no iré a la sala comunitaria en el piso de abajo porque anoche bebí demasiada sangre perfumada con vino y vi a una mujer con los ojos de color verde plateado mirándome. Llevaba bordado el símbolo Ventrue del cetro en su túnica. Sé que era ella, buscándome, enviada por Ventrue para hostigarme. No importa ¡Escribiré la verdad y el resto de vosotros sed condenados!

He intentado compilar estos fragmentos textuales en una historia coherente, como mínimo en el interior de los contextos de las varias Crónicas. Donde veáis una elipsis, sabed que hay más palabras en ese particular fragmento, pero que de alguna manera se han perdido, borrado o escondido de mí.

Sólo espero que un paquete proveniente de Londres para finalizar esta misiva y haber concluido este libro. Este paquete me traerá una de las copias del Códice de Caín que todavía existen, y será la última pieza de mi complejo puzzle. Deseo tocarlo, abrazarlo, con gran expectación. Y si cualquiera de mis hermanos o hermanas se acerca a él... ¡los llevaré a la muerte de Fuego! Dejad que la espada sagrada de Miguel los marque, por todo lo que protejo. Nadie ha llegado tan cerca. Reinaré triunfante entre los míos.



0 N. de T.: Mnemosínidas se refiere a los descendientes de Mnemósine, diosa griega de la memoria y el recuerdo.

1 N. de T.: En inglés no se especifica si se trata de los guantes o de la piel (turning them page by page). En cualquier caso, debido a la hipálage de la que se sirve el autor, el significado es el mismo.

2 N. de T.: En el texto original se utilizan los términos *quest* y *search*, sinónimos, para designar el término búsqueda. Ante la carencia de un sinónimo en castellano, he utilizado el verbo explorar.

3 N. de T.: Se refiere aquí a las habilidades humanas del narrador, no a las sobrenaturales.

4 N. de T.: "Ir a galeras" en este caso significa llevar el contexto original a la imprenta para realizar las pruebas de impresión.

5 N. de T.: Esta afirmación es dudosa, ya que seguramente no se toman en consideración los ejemplares de Erciyes (poseido por el antiguo clan Capadocio, hoy desaparecido), el de Enoch (poseido por la Mano Negra) y el de la biblioteca de Hunedora (poseído por el Inconnu).

6 N. de T.: Brujah, fundador del clan homónimo, fue muerto y diabolizado por Troile, su chiquillo favorito, instigado por Anis, una poderosa vampira, sin cuya ayuda no podría haberlo logrado.

7 N. de T.: Se refiere aquí a la espada que, según la tradición bíblica, esgrimen los querubines que guardan el camino que lleva al Arbol de la Vida.



Unas Palabras sobre La Arómica de Anim o es importante que esta parte del Libro de Nod no sea comparativamente certero con el canon bíblico estándar. Lo que es importante es que tenemos, quizás por primera vez, un punto de vista personal de los eventos que ocurrieron durante los días posteriores a la Caída. Caín nos narra en sus propias palabras cuáles fueron sus motivos, y aunque sea posible que esta historia exista sólo para moldear la idea que tengamos de él, podemos asumir que hay algún elemento verdadero en su historia. Su relato es, después de todo, el único testimonio presencial en que podemos basarnos.

Ah, nuestro querido Padre. En varios mitos islámicos, la figura equivalente a Satanás es expulsada del Cielo no por odiar la humanidad, sino por amar tanto a Dios hasta el extremo de no querer arrodillarse ante nadie que no sea Dios, no sirviendo así a la humanidad. Esto es quizás lo que tiene en común con el amor de Caín: ama tanto a su hermano que no pude pensar en ningún otro sacrificio digno de Aquél en lo Alto⁰. Seguramente Caín no podría haber tenido ninguna otra razón para sacrificar a su hermano. No pudo haber conocido la muerte, habiendo nacido antes de que la Muerte fuera algo que la humanidad hubiera experimentado.

Otras figuras de este tiempo también juegan papeles instrumentales en la obra. Seguramente no es una mitológica transliteración pura lo que hace a Lilith aparecer en esta historia, ya que ella es una figura en los fragmentos más antiguos de los Midrashim hebreos. Habiendo sido expulsada del Paraíso en primer lugar, podría haber reconocido a Caín como uno que estuvo en la luz del Cielo y posteriormente expulsado. Hay algunos de mis colegas que creen que este fragmento representa la idea de que Lilith, madre de la magia y diablesa, enseñó las primeras disciplinas a Caín. Otros la ven como una comadrona del despertar del potencial mágico de nuestro Padre.

Lo que queda por descubrir es el Ciclo de Lilith¹, que supuestamente describe el tiempo en que Caín estuvo junto con Lilith como su sirviente y amante. ¿Fue éste meramente un flirteo, o pudo ser algún tipo de aprendizaje místico, durante el cual Lilith gradualmente extrajo de Caín las limitaciones que el Divino había puesto en él, y lentamente lo Despertó² hacia sus propios poderes mágicos? El hecho es que ella se muestra turbada cuando él bebe su sangre del vaso del Despertar³, poniendo de manifiesto su falta de comprensión total de aquello en lo que su sangre podría convertir al Primer Hijo de Adán.

No debemos perder el tiempo especulando si el vaso causa una alucinación a Caín o si Caín es transportado físicamente a un yermo en algún lugar de la Oscuridad. Esto no es comprendido totalmente, ni es expuesto con claridad en la traducción del texto original. Los versos originales esencialmente significan "aspirado" o "trasladado". Ambos significados de la palabra apuntan a las dos explicaciones. Y nosotros no ganamos mucho en el debate que nos ocupa: no tiene importancia que Caín fuera transportado físicamente o no. De modo similar a las visiones chamánicas producidas como el resultado del consumo ritual de alucinógenos, la experiencia que vivió Caín fue tan real para él como cualquier viaje puede serlo para nosotros.

Mi chiquillo, Beckett, continúa reafirmando de que la Crónica de Caín es una parábola vampírica. Yo estoy en desacuerdo totalmente, pero Beckett es un chiquillo a quien aprecio enormemente. Incluiré sus estudios y descubrimientos aquí, en las páginas que siguen a ésta.

⁰ N. de T.: Esta es la forma castellana que más se acerca al término inglés (the One Avobe) para designar a Dios. Esta perífrasis se repetirá a lo largo del texto.

¹ N. de T.: Hay rumores de que en el Palacio del Terror de Ghemal (*Dread Palace of Ghemal*), junto con los otros textos del de las Rúbricas Guardadas (*Guarded Rubrics*), se custodia una versión completa del Ciclo de Lilith. También se dice que el Inconnu posee otra copia del Ciclo.

² N. de T.: Se refiere aquí al término que utilizan los magos para referirse a aquellos que adquieren sus poderes mágicos.

³ N. de T.: Ver nota anterior.

Una Parábola del Bénesis: Reconocer la Allegoria en la Urónica de Cain

Debido a la distancia literaria entre las traducciones actuales del texto (incluida la del Dr. Laurent) del Libro de Nod, el motivo original por el cual se escribió se ha perdido. Es mi teoría, basada en mis propias investigaciones, que las historias de Caín y Abel, la maldición de Caín, y su ulterior encuentro con Lilith son parábolas creadas para contar el cuento^o de los primeros Vástagos de un modo en que hasta el más simple de nosotros pueda entenderlos. Gracias a mi propia erudición, y consultando el trabajo realizado por los principales estudiosos de Caín del mundo (incluyendo algunos escritos recuperados por un Mano Negra adorador de Caín), he creado una historia que creo nos remite a la parábola original de Caín.

En el momento en que la humanidad pasó de ser una sociedad de cazadores/recolectores a desarrollar las granjas de animales y la agricultura, hubo dos tribus, las cuales llevaban el nombre de sus jefes. Eran llamadas la gente de Caín y la gente de Abel. La gente de Abel eran pastores y granjeros, y eran menos desarrollados que la gente de Caín.

Adoraban al gran Dios Sol, que era un guerrero que vivía en el cielo. La gente de Caín eran agricultores, y eran más civilizados que la gente de Abel. Debido

a que era muy importante establecer con precisión las fechas de las cosechas, la gente de Caín adoraba a la Diosa Luna, la Madre Oscura que era a la vez la fertilidad de la Tierra y el misterio de la Luna.

Sin embargo, no todos eran felices. El jefe Abel atacó a la gente de Caín, diciéndoles que eran inferiores y estaban malditos porque no cazaban como hacía su guerrero Dios Sol. La gente de Caín no sabía mucho sobre la lucha, pero Caín les explicó cómo usar los útiles puntiagudos que utilizaban para arar el suelo para matar. Cuando la gente de Abel regresó para atormentarlos de nuevo, la gente de Caín devolvió el ataque. Todos los hombres, mujeres y niños de la gente de Abel murieron.

El Dios Sol de la gente de Abel entonces los maldijo como pueblo, e hizo descender una maldición de sangre sobre todos ellos, haciéndolos vagar sin un hogar en los yermos. Quemó sus pueblos y llenó de sal sus campos, y les dijo a todos que dieran la espalda a la gente de Caín.

La gente de Caín no era capaz de recobrarse. Vagaron en la maldición durante muchas semanas, hasta que no tuvieron comida con que alimentarse y muchos problemas. Entonces la sacerdotisa de la Madre Oscura, que vivía más allá de la Luna, vino. La sacerdotisa ofreció a la gente de Caín un respiro. Socorro y consuelo. Ella les enseñó magia, cómo cazar y a beber sangre.

El Dios Sol se apareció a Caín en sueños, y le dijo que él y su gente volvieran y se subyugaran a la gente de Seth. Caín rechazó la oferta. Entonces el Dios Sol le dijo que toda la gente de su tribu sería maldita para siempre, y así fue. Pero la Madre Oscura dijo que siempre habría una manera de superar la maldición: si la gente de Caín se presentaba ante Ella y le rendía tributo, mediante su misterio los libraría de la maldición del Dios Sol.

En esta paradoja, la gente de Caín (y también Caín) representa nuestra necesidad de civilización, la Humanidad que constantemente buscamos. La gente de Abel (y también Abel) representa nuestra naturaleza animal, nuestra parte salvaje, la Bestia que yace dentro de nosotros. La Madre Oscura representa el misterio que guía nuestra existencia: la magia de nuestra sangre, el poder de las Disciplinas. Debemos buscar el misterio de la Madre Oscura mientras convivimos con el legado dejado por el Dios Sol – la maldición. Ergo, "Bestiae sumus, ut non Bestiae simus". La Golconda es entendida como una meta final, quizás armonizando todas estas cosas y mostrando la trascendencia de la Bestia Jnterior.

⁰ N. de T.: Ver la nota nº 1 del Cuento de Zillah.

¹ **N. de T.:** He transcrito este proverbio en latín por tratarse de un dicho romano. La traducción al castellano sería "Somos Bestias, no sea que en Bestias nos convirtamos". Para quién lo desee, adjunto el texto original: "A Beast I am, lest a Beast I become".

Ln Crónica de Cnin











Y la Sangre¹² de Abel

cubrió el altar, y olía

dulce mientras ardía.

Pero mi Padre dijo:

«Maldito estás, Caín,

quien mataste a tu hermano.

Como yo fui expulsado,

así lo serás tú»¹³.

Y Él me exilió a vagar en la oscuridad, la tierra de Nod¹⁴.



Me precipité en la Oscuridad. no vi ninguna luz y estaba asustado¹⁵. Y solo.



Estaba solo en la oscuridad y mi hambre creció. Estaba solo en la oscuridad y mi frío creció. Estaba solo en la oscuridad y Iloré¹⁶.

Vino entonces a mí, una voz suave, dulce, palabras de socorro, palabras de consuelo¹⁷.

Una mujer, oscura
y hermosa, con sus ojos
cortando la oscuridad,
vino entonces a mí¹⁸.

l"Conozco tu historia, Caín de Nod", me dijo, Sonriendo. "Estás hambriento ¡Ven! Tengo comida. Tienes frío ¡Ven! Tengo ropas. Estás triste ¡Ven! Tengo consuelo".

"¿Quién podría consolar alguien tan maldito como yo? ¿Quién me vestiría? ¿Quién me alimentaría?"

"Soy la primera esposa de tu padre, quien discutió con Aquél en lo Alto y obtuvo la Libertad en la Oscuridad. Yo soy Lilith¹⁹.

Una vez, tuve frío, Y no hubo calor para mí. Una vez, tuve hambre, y no hubo comida para mí. Una vez, estuve triste, y no hubo consuelo para mí".

Con ella me llevó, me alimentó y me vistió, Y en sus brazos, encontré consuelo. Lloré hasta que la sangre goteaba desde mis ojos. Y ella con sus besos las llevó lejos²⁰.





La Magia de Lilith

Moré en la Casa de Lilith²¹
por un tiempo. Y pregunté:
"Desde la Oscuridad,
¿Cómo construiste
este lugar,
cómo pudiste tejer
estas ropas,
cómo pudiste cultivar
esta comida?"

Y Lilith sonrió y dijo:
"No como tú, estoy Despierta.
Veo las Hebras que se tejen
a tu alrededor.
Creo lo que necesito
mediante el Poder²²".

"Despiértame entonces, Lilith"
Dije. "Necesito tener
este poder. Entonces,
podré tejer mis ropas,
cultivar mi comida,
construir mi propia Casa".

La preocupación tiñó
el rostro de Lilith. Y dijo:
"Ignoro lo que el Despertar
hará para ti, pues tú
estás realmente Maldito
por tu Padre.
Podrías morir, podrías
cambiar para siempre".

Y Caín díjole a esto:
"Incluso entonces,
una vida sin Poder
no sería realmente vida.
Moriría sin tus dones.
No viviré como tu Esclavo".

Lilith me amaba, y yo lo sabía; haría lo que le pedí, aunque no lo deseara.

Y fue entonces cuando Lilith, la de ojos brillantes, me Despertó. Se cortó con un cuchillo, y sangró para mí. Bebí del cuenco. Era dulce²³.

Entonces caí al Abismo²⁴.

Caí para siempre,
cayendo en la más profunda
oscuridad.



La Tentación de Caín

Y desde la Oscuridad vino una luz brillante – Fuego en medio la noche²⁵. Y el arcángel Miguel se reveló ante mí. Yo no tenía miedo. Pregunté qué deseaba.

Miguel, General del Cielo, custodio de la llama sagrada, me habló con estas palabras: "Hijo de Adán. Hijo de Eva, tu crimen es grande, pero también es grande la compasión de mi Padre.
¿No te arrepentirás del mal que has hecho, y dejar que Su compasión te limpie y purifique?"

Y yo respondí a Miguel:
"No por la gracia de [Aquél en lo Alto],
sino por la mía propia
viviré, con mi soberbia26".

Miguel así me maldijo:
"Entonces, mientras camines

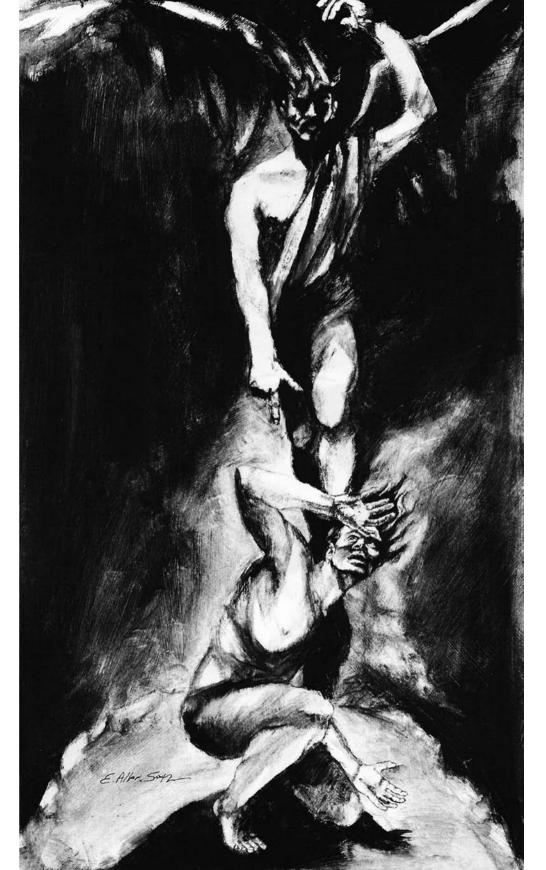
por esta tierra,

tú y tus hijos temeréis

mi Ilama viviente,

que morderá profundo

y saborear vuestra carne²⁷".







Pero yo encontré un lugar secreto, profundo en la tierra, y me escondí de la luz del Sol.

Dentro de la tierra dormí hasta que la Luz del Mundo se escondió tras la montaña de la Noche²⁹.

Cuando me alcé de mi sueño diurno, escuché el sonido de gentiles alas veloces³⁰. Vi las negras alas de Ariel cubriéndome alrededor – Ariel, segador, Ángel de la Muerte, Oscuro Ariel, quien mora en las tinieblas.

Ariel rápidamente dijo:
"Hijo de Adán, Hijo de Eva,
Dios Todopoderoso
perdona tus pecados.
¿Aceptarás la redención
y me dejarás Ilevarte
hacia tu recompensa,
Nunca más maldito³¹?"

Y dije yo entonces a Ariel, el de negras alas: "No por la redención del Todopoderoso, sino por la mía propia, viviré. Soy lo que soy, hice lo que hice, y esto nunca cambiará^{32*}.

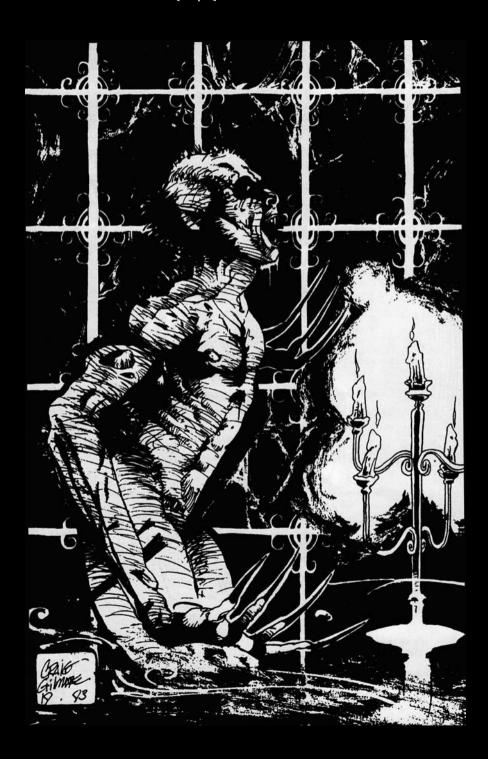
Y entonces, mediante Ariel. pavoroso Ariel, Dios Todopoderoso me maldijo, diciéndome³³: "Entonces, mientras camines por esta tierra, tú y tus hijos abrazaréis las Tinieblas, beberéis sólo sangre, comeréis sólo cenizas³⁴, seréis como fuisteis en el momento de morir, nunca muriendo, continuando viviendo. Caminaréis para siempre en las Tinieblas, todo cuanto toquéis te desmoronará, hasta el último día".







Y después de esto. la oscuridad se alzó cual velo, y la única luz era los ojos de Lilith. Mirando a mi alrededor supe que había Despertados Cuando mis energías por primera vez surgieron a través de mí, descubrí cómo poder como el rayo moverme [Celeridad], cómo coger prestada la fuerza de la tierra [Potencia], cómo ser cual piedra [Fortaleza]. Éstas fueron como respirar, fue una vez para mis Lilith entonces me mostro cómo se ocultaba de los cazadores [Ofuscación], cómo exigía obediencia [Dominación], cómo pedía respeto [Presencia]. Entonces, despertándome aún más rápido, encontré cómo alterar las formas [Protean], cómo dominar animales [Animalismo], cómo hacer que los ojos miren más allá de la vista [Auspex]³⁷.



Entonces Lilith me ordenó que me detuviera, pues había sobrepasado todos mis límites, había ido demasiado lejos, había amenazado mi propia esencia.

Utilizó sus poderes y me ordenó parar. Debido a su poder, yo la obedecí, pero profundo en mí, dentro fue plantada una semilla de rebelión. Y cuando me dio la espalda, abrí mi ser de nuevo. lo abrí a la Noche, y vi en las estrellas infinitas posibilidades, y conocí un camino, un camino de poder y Sangre para que yo lo siguiera, así pues abrí en mí esta Senda Definitiva³⁸, desde donde otros caminos procederían.

Con este nuevo poder, rompí las cadenas que puso en mí la Señora de la Noche.
Dejé la reina Condenada ese mismo atardecer, ocultándome en sombras, huí a las tierras de Nod y llegué a un lugar donde no pudieran encontrarme ni siquiera sus demonios.





EL CUENTO DE ZILL^AH

Dejadme contaros el cuento³⁹ de Zillah⁴⁰, primera amante de Caín, primera esposa de Caín, la más dulce sangre, la más suave piel, los más claros ojos.

Sola entre sus nuevos hijos, a Ella⁴¹ amó Caín. Y Ella desconocía su amor, girándole la espalda.

Ni regalos, ni sacrificios, ni perfumes, ni palomas⁴², ni bellos bailarines, ni cantantes, ni bueyes, ni esculturas, ni bellas ropas, nada transformaría su pétreo corazón en dulces frutos.

Y Caín tiró de su barba⁴³, y lloró sobre su cabello, y erró por la naturaleza, de noche, pensando en ella, Quemándose por ella. y una noche se encontró a la Bruja, cantándole a la luna.

Caín dijo a la Bruja:

"¿Por qué cantas así?"

y la Bruja contestó:

"Porque suspiro por aquello
que no puedo tener..."44

Dijo Caín a la Bruja:
"También yo suspiro.
¿Qué puede uno hacer?"

La Bruja sonrió y dijo:
"Bebe mi sangre esta noche.

Caín, padre de Vástagos,
y vuelve mañana,
de noche.

Entonces, te mostraré
el saber de la Luna"45.

Caín entonces bebió
del desnudo cuello,
y se fue.

Bajo la siguiente noche,
Caín encontró a la Bruja
durmiendo sobre una roca.
"Despiértate, Bruja",
Dijole Caín, "He vuelto".
La Bruja abrió un ojo
y dijo: "Estoy soñando
con tu solución.
Bebe de mi otra vez,
y vuelve mañana, de noche.
Trae un cuenco de cerámica.
Trae un cuchillo afilado.
Tendré entonces tu solución".



Otra vez más Cain bebió la sangre de la Bruja, quien, inmediatamente, cayó en profundo sopor.

Cuando Caín volvió, a la siguiente noche, la Bruja lo miró, y sonrió. "Felicidades, señor de la Bestia 46", dijo entonces la Bruja. "Tengo el saber que buscas. Toma algo de mi sangre, en el cuenco que traes, mézclalo con estas bayas, y con estas yerbas, y bébete el elixir.

Serás irresistible.
Serás potente⁴⁷.
Serás dominante⁴⁸.
Serás ardiente.
Serás candente.
El corazón de Zillah
se fundirá.
como la nieve en primavera".

Y Caín bebió el elixir, pues estaba enamorado de Zillah, la de claros ojos, y tanto deseaba su amor.

Y la Bruja se rió, se rió alto y elaro. ¡Ella lo había engañado! ¡Ella lo había atrapado! Caín estaba furioso, más allá de todo limite, quería desgajar a la Bruja. recurrió a sus poderes para obtener toda su fuerza. La Bruja se rió otra vez,
y dijo: "No lo hagas".
y Cain no pudo hacer nada
que fuera en su contra.
La Bruja se rió otra vez,
y dijo: "Ámame".
Y Cain no pudo hacer nada
excepto contemplar
sus ancianos ojos
y descar su curtida piel.
La Bruja se rió y dijo:
"Hazme inmortal".

Y Caín la Abrazo, y ella rió de nuevo, rió con el puro éxtasis del Abrazo, pues no le dolió.

"Te he hecho poderoso, Cain de Enoch, Cain de Nod, pero siempre estarás atado Te he hecho señor de todos, ¡pero jamás me olvidarás! Tu sangre, potente como es, ahora atará a quien la beba, al igual que tú hiciste, una vez cada noche. durante tres noches. Serás el señor, serán tus esclavos. como tú eres el mío. Y aunque Zillah te amará, como tú deseaste. tú me amarás, para siempre. Ve ahora, y reclama tu amada concubina. Yo te esperaré en los lugares más oscuros, mientras preparo más pócimas para tu salud".

Y así, muy deprimido.
Caín volvió a Enoch,
y cada noche,
durante tres noches,
Zillah bebió de su Sire,
aunque no lo supo.
Y, la tercera noche,
Caín anunció
que se casaría⁴⁹ con Zillah,
su más dulce Chiquilla,
y ella aceptó.

El Cuento de la Bruja

Durante un año y un día⁵⁰
Caín trabajó al servicio
de una Bruja,
quien con la sabiduría
de la sangre, lo ató
más fuerte que a un prisionero.

Lo visitaría de noche, forzaría a entregarle su sangre para sus secretos elixires y potentes fórmulas. Tomaría a los hijos



de sus hijos, y jamás volverían a ser vistos.

Pero Caín era sabio. No volvió a beber su sangre. Y ella no se lo pidió, creyendo que él sería para siempre su Esclavo.

Una noche, en el bosque, Caín fue a ver a la Bruja, le habló de terribles sueños que tenía mientras dormía.

"Temo por mi vida, Bruja, Temo la profecía de Ariel⁵¹, y el ansia de mis hijos por beber mi sangre. Enséñame oculto saber que me haga poderoso entre los míos".

Y la Bruja fue a un ciprés⁵² y arrancó una rama. Cogió un cuchillo Y le sacó punta.

"Toma esta madera viviente, afilada, fuerte, y atraviesa el corazón de tus hijos rebeldes. Lo dejará inmóvil, y a tu voluntad. En lugar de beber la sangre de tu corazón, sentirá todo el peso de tu justicia".

Caín dijo: "Gracias, Madre". Y, moviéndose veloz, tomó la estaca de ciprés, la alzó y profunda clavó en el corazón de la Bruja.

Pues Caín, sabio Caín, de ella no se alimentó durante un año y un día; y forzó su Voluntad mediante sus manos, rompió el Vínculo que ella puso en él, y cambió su fortuna.

Ella rió de nuevo mientras la sangre manaba y se vertía de su boca. Sus ojos, pozos de odio.



Cuento de la Primera Ciudad

En el inicio de todo sólo existía Caín;
Caín, quien [sacrificó] a su hermano desbordado por el amor⁵³.
Caín, quien fue exiliado;
Caín, quien fue maldito con la inmortalidad;
Caín, quien fue maldito con el ansia por la sangre.
Es de Caín de quien venimos, el Sire de nuestro Sire.

Durante toda una era vivió en [la tierra de Nod], en soledad y sufrimiento durante un eón estuvo solo, pero la memoria cambiante ahogó su tristeza.
Y así regresó al mundo de los mortales, al mundo que su hermano [Seth, trigénito de Eva.] y [los hijos de Seth] habían creado.

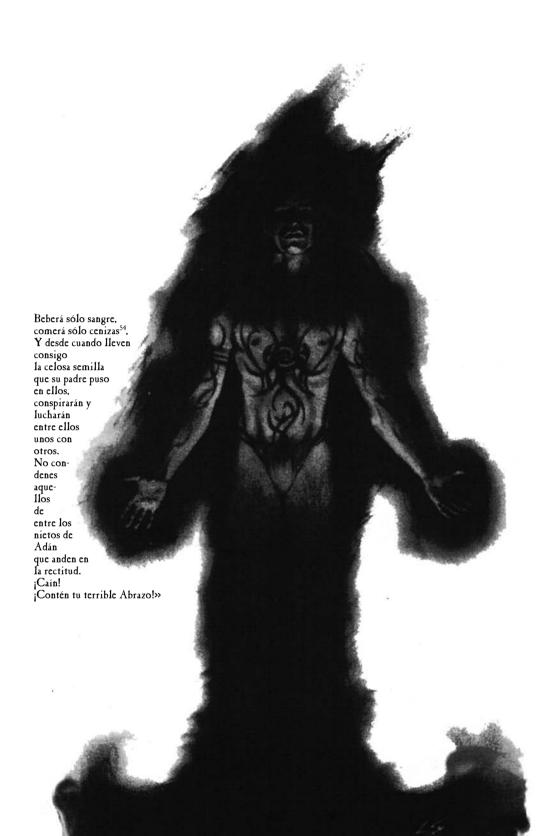
Retornó y fue bienvenido, [pues nadie podía lastimarle debido a la Marca que le fue impuesta]. La gente vio su poder, y lo adoraron. [Creció en poder, y su poder era fuerte, sus métodos para hacerse respetar y obedecer eran grandes].

[Y los Hijos de Seth lo nombraron] Rey de su gran Ciudad, la Primera Ciudad.

Pero Caín estaba solo en su Poder. En su interior germinó la semilla de la soledad. y creció una oscura flor. Vio dentro de su sangre potencia de fertilidad. Invocando demonios v escuchando con atención la sabiduría susurrada. aprendió a crear a sus propios hijos. Llegó a conocer su poder, y, al conocerlo, decidió Abrazar alguien próximo a él.

Y Ariel, temible Ariel, se mostró a Caín esa misma noche, y le dijo:

«Caín, aunque poderoso y marcado por Dios, sabe esto: Que todo Chiquillo tuyo portará tu maldición, que cualquiera de tu Progenie caminará para siempre por la Tierra de Nod, temerá llama y sol,





Sin embargo, Caín supo qué debía hacer; y un joven, llamado Enosh⁵⁵, el más querido de la estirpe de Seth, pidió ser Hijo del Padre oscuro. Y aunque Caín era consciente de las palabras de Ariel, tomó a Enosh; lo arropó En el oscuro Abrazo.

Y así fue como sucedió que Caín engendró a Enoch, y haciéndolo llamó Enoch a la Primera Ciudad.
Y ocurrió que Enoch pidió un hermano, una hermana, y Caín, Padre indulgente, se los dio a Enoch, y sus nombres fueron Zillah, cuya sangre era la escogida de Caín, e Irad, cuya fuerza sirvió el brazo de Caín.

Y estos Vástagos de Caín aprendieron cómo crear su propia Progenie, y Abrazaron, sin pensarlo, a más de la gente de Seth.

Y entonces el sabio Caín dijo a sus descendientes: «Un final para este crimen. No deberá haber más». Y, como su palabra era la ley, su Progenie obedeció.

La ciudad perduró eras, y se convirtió en el centro de un poderoso Imperio.
Caín se relacionó con aquellos distintos a él.
Los [hijos de Seth] lo conocían, y él, a su vez, conocíalos a ellos.

Pero el mundo se oscureció. Los hijos de Caín vagaban acá y acullá, saciando su perversidad.

Y Caín ardió de cólera cuando sus hijos lucharon. Descubrió mentiras



Cada vez que se insultaban. Conoció la tristeza cuando los vio abusar [de los hijos de Seth].

Caín leyó las señales en el cielo crepuscular, pero a nadie dijo nada. Entonces llegó el Diluvio, una gran inundación que purificó el mundo. La Ciudad pereció, y con ella los hijos de Seth.

Otra vez, Caín cayó en gran melancolía, y huyó a la soledad. Nos abandonó, a nosotros, a su progenie, a nuestro propio destino.



Pudimos encontrarlo, después de mucho buscar, enterrado en la tierra, pero nos ordenó que nos fuéramos, diciendo que el Diluvio fue un castigo, por haber regresado al mundo de los vivos y por haber quebrantado la verdadera ley. Nos pidió que nos fuéramos para así poder dormir.

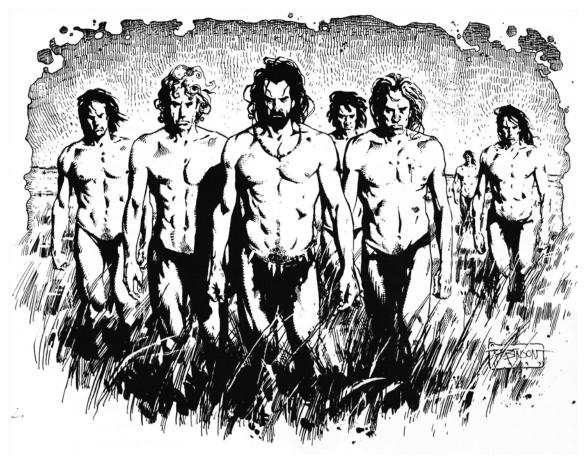
Y así volvimos solos
para emprender la búsqueda
de los hijos de Noé.
Y a ellos anunciamos
que éramos los nuevos señores.
Cada uno creó Progenie
para poder ensalzar
la gloria de Caín,
pero no poseíamos
ni su sabiduría
ni su autocontrol.
Se alzó una gran guerra,

los Antiguos enfrentados contra su Progenie, tal como dijo Ariel, y la Progenie asesinó a sus padres.

> Se alzaron empuñando fuego y madera, espadas y garras para destruir aquellos que los habían creado.

Los rebeldes edificaron una ciudad nueva. Lejos del caído Imperio, reunieron los Trece clanes, dispersados por la Gran Guerra, y los llevaron todos juntos.





Llevaron al Clan Monárquico [Ventrue], al Clan de la Bestia [Gangrel], al Clan de la Luna [Malkavian], al Clan de los Ocultos [Nosferatu], al Clan Vagabundo [Ravnos], al Clan de la Rosa [Toreador], al Clan de la Noche [Lasombra], al Clan de los Escultores⁵⁶ [Tzimisce], al Clan de la Serpiente [Setitas], al Clan de la Muerte [Giovanni⁵⁷], al Clan de los Sanadores [Salubri], al Clan de los Cazadores [Assamitas], y al Clan Erudito [Brujah].

Construyeron una ciudad de renombrada belleza, y la gente los adoraba, como si fueran dioses.
Crearon su propia Progenie, la Cuarta Generación.

Pero temían la Jyhad,

La Profecía de Ariel,
y a estos nuevos Chiquillos
les era prohibido engendrar
a otros de su raza.
Este poder se guardaron
los Antiguos para sí.
Cuando un Chiquillo era creado,
se lo cazaba hasta matarlo,
y a su sire con él.

Aunque Caín estaba lejos, podíamos percibir cómo nos vigilaba, y sabíamos que era él quien marcó las pautas de nuestros movimientos y de nuestros destinos.

Él maldijo a [Malkav] cuando difamó su imagen, y lo condenó a la locura, para siempre jamás. Cuando [Nosferatu] dio rienda suelta a sus placeres con sus propios Chiquillos. Caín posó su mano sobre [Nosferatu], y le dijo que siempre vestiría su maldad, y quebró su imagen. Nos maldijo a todos, por haber matado la prima parte de sus Hijos, la Segunda Generación, pues los habíamos cazado,



Uno a uno, Zillah la Bella, Irad el Fuerte y Enoch el Primer Señor. Los Iloramos a todos, pues éramos todos iguales, todos descendientes de los hijos de Caín.

Aunque esta ciudad era tan grandiosa como aquella de Caín, esta también envejeció. Como hace todo ser vivo, lentamente empezó a morir. Los dioses, al principio, no vieron la verdad, y cuando se dieron cuenta ya era muy tarde.

Pues, como dijo Ariel,
de la semilla del Mal
floreció una rosa
de color rojo sangre,
y [Troile], el Chiquillo
del Chiquillo de su Chiquillo
se alzó, y asesinó
a su Padre, Brujah.
Y comió de su carne.
La guerra sacudió
los cimientos de la ciudad,
y nada volvería a ser
lo que había sido.

Los Trece vieron su ciudad destruida; y, su poder, extinto.
Tuvieron que huir, su Progenie junto a ellos. pero muchos murieron, pues habían crecido débiles. Sin su autoridad, todos pudieron crear su propia Progenie, y, muy pronto,

Hubo muchos Vástagos que regían la Tierra. Pero no podía durar.

Pasó el tiempo, y hubo demasiados Vástagos, y la guerra estalló como antes estallara, los Antiguos, ocultos, habían aprendido lo que era la cautela, pero sus Chiquillos habían fundado Ciudades y Progenies, y fueron ahora ellos los que murieron en batalla. Fue tan grande la guerra que no sobrevivió ninguno de esa Generación. Olas de carne mortal cruzaron continentes para aplastar y quemar ciudades de Vástagos. Los mortales creyeron que luchaban sus guerras. Pero fue por nosotros que derramaron su sangre.

Cuando acabó la guerra, todos los Vástagos se escondieron de los otros, y de los humanos que vivían alrededor.
Escondidos permanecemos hoy, Pues la Jyhad aún continúa.

Y nadie predecirá cuándo se alzará Caín de su sueño en la tierra, y reclamará la ciudad de Gehenna, la Última Ciudad, la Ciudad del Juicio. La Jyhad aún continúa.



Notas sobre la "Crónica de Caín"

1 Los "primeros tiempos" de que se habla en esta estrofa han sido objeto de estudio a fondo tanto por mi como por mis compañeros Vástagos. El texto original habla de un tiempo "anterior". El fragmento más antiguo del Libro de Nod ha sido fechado justo antes de Sumeria, cerca del 4.500 a. C.



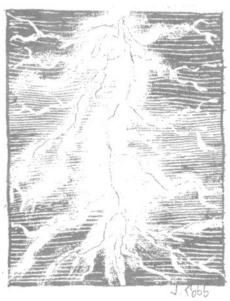
2 Presupongo, basándome en este verso, que la primera estrofa pertenece al narrador original, quizás el primero en transcribir la historia de Caín. (N. de T.: Este primer fragmento del Libro de Nod permite intuir que el texto conservado es apenas la mitad o la cuarta parte del total, al menos por lo que se refiere a la historia estrictamente de Caín, desde que mató a Abel hasta que abandonó a sus chiquillos a su suerte después de la destrucción de la Primera Ciudad. Además, el contenido del mismo debe ser puesto en duda, pues mantiene desde un principio una estructura similar a los cantos épi-



épica brahmánica, el Mahabharata y el Ramayana. La conclusión que se desprende de esto es que el Libro de Nod puede ser una recopilación y reordenación de textos, mitos y cánticos, como propusieron en su momento Menéndez Pidal y otros filólogos, y que demuestra que las únicas obras épicas que tienen un origen único, que provienen de los escritos de un autor, y no de la ordenación de varios mitos, son las obras cultas, tales como la Aeneida y el Ramayana.

3 "Nod" en este caso significa "Tierras Ignotas" –supuestamente las tierras exteriores al Edén, que entonces no habían recibido aún un nombre (N. de T.: Nod no existe, es un lugar simbólico. Etimológicamente, deriva del hebreo nad [errante]).

4 La traducción latina dice *vomere*. La traducción es del original sumerio y simplemente presupone un objeto puntiagudo. Éste podría ser un instrumento punzante prehistórico utilizado para plantar semillas, y tiene indudablemente forma de diente, quizás creado a partir de los caninos de algún mamífero – o por lo menos así es cómo está representado en el fragmento de Coonan – de Brie y en el tapiz de Santa Clara.



5 Este Caín que fue originalmente un granjero desembocaría en la mitología como un Rey Sol/Dios Muriente, de forma parecida al personaje de Dumuzi/Tammuz en el mito de lnanna/Ishtar. (N. de T.: Hay que a tener en cuenta también en este primer fragmento la identificación de Caín al Dios Astado, el principio masculino, generador y destructor de vida, en el que se basan prácticamente la totalidad de las religiones del mundo; y la posterior identificación de Lilith con el principio femenino, que es tripartito, y no dual como el masculi-



no, y representa la pureza [virginidad], la fertilidad, y la decadencia y la muerte [esterilidad, menopausia]. Por consiguiente, sean reales o no Caín y Lilith, sus nombres son arbitrarios, pues podrían ser perfectamente los de cualquier otra religión, y no los de la hebrea).

6 Sangre en el nacimiento en este caso, quizás como resultado de la reciente Caída. Nótese que ésta es la primera vez que aparece la palabra "sangre" en la narración, es más lo que nosotros podríamos interpretar por "sangre" que por "vitae", que implica alguna virtud añadida o mayor potencia.

7 "La primera parte" es una sentencia repetida a lo largo del Libro de Nod. Significa esencialmente "lo mejor" o "la crême".

8 "Padre", en este caso específico, generalmente ha sido considerado ser Adán.

9 Estoy traduciendo esto tan exactamente como puedo. Debido a la naturaleza del mito, uno podría fácilmente asumir que éste es el Dios de los hebreos y la posterior cristiandad. Sin embargo, como esto no está indicado específicamente en el texto, no desearía teñirlo con posibles complejidades inter-religiosas.

10 "Golpeado desde lo lejos", debe de haber sido un relámpago, rayo, o algún fenómeno similar, pues en algunas traducciones latinas se lee *fulmine remoto*.

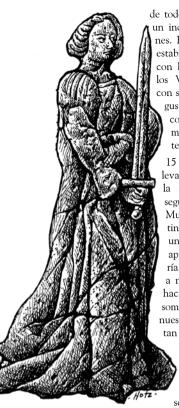
11 "Padre", de nuevo, es probablemente Adán.

12 En este caso, "sangre" tiene la connotación de "vitae".

13 Esta estrofa ha confundido a muchos eruditos, incluyéndome a mí mismo. He decidido interpretarla como mi traducción particular, asumiendo que Adán es el "Padre" en esta estrofa, y que es Adán quien expulsa a Caín. La razón de esto es que Aquél en lo Alto nunca habla directamente a Caín, es únicamente mediante un medium que Aquél comunica a Caín Su voluntad, tal y como veremos. Además, la palabra "Padre" en las otras estrofas ha significado siempre "Adán". Esto contrasta enormemente con el texto del Génesis, pero es internamente consistente, y desde que se dice que el mismo Caín ha originado esta narración, podemos atribuirle mayor autoridad incluso que a Noé, quien redactó el Génesis. Hay, por supuesto, otras interpretaciones. En Nueva York, Beckett conoció a un miembro del Sabbat que sostenía que esta estrofa hacia referencia a nuestro "verdadero" padre - Satán. Miró a mi chiquillo mientras le decía esto, y entonces algo que Beckett sólo es capaz de describir como un diablillo apareció en su hombro. Hemos hecho todo lo posible para no encontrarnos de nuevo con este vampiro.

14 Aquí, ahora, encontramos la idea básica de "la tierra de Nod". Ya no es simplemente la tierra "fuera del Edén", sino que debería también considerarse la "Tierra de los Exiliados". "Nod", en la traducción hebrea del texto es básicamente "la tierra errabunda". Esto es quizás porque Adán se ha establecido fuera del Paraíso, y ha creado un vínculo entre él y el resto del mundo: entonces, "Nod" es el mismo yermo en el que fue abandonado, pero esta vez es Caín quien se dirige a él. Se podría pensar que Adán podría haber sido más compasivo con su único hijo vivo. Sin embargo, es posible que las palabras de Adán aquí estuvieran inspiradas por la "divina providencia", o quizás por la rabia. De este modo, vemos las tradicionalmente trágicas, tumultuosas vidas





de todos los vampiros como un indicativo de sus orígenes. Beckett dice que esto establece un paralelismo con la relación que todos los Vástagos tienen para con sus sires, pero a mí me gusta pensar que nuestra continuada alianza demuestra que esta hipótesis es incorrecta.

15 Esta estrofa es de relevada importancia en la apreciación de Caín según el mito del "Dios Muriente". Caín está destinado a la oscuridad, a una tierra oscura donde aprenderá gran sabiduría. Esto puede referirse a nuestro propio periplo hacia la muerte, de la cual somos arrebatados cuando nuestros sires nos alimentan con su propia vitae.

16 Estas tres cosas, hambre, frío y miedo (o tristeza) dan todavía a Caín fracasos y sentimientos humanos.

Caín aún no es un "vampiro" en el sentido tradicional de la palabra. Sin embargo, está sin lugar a dudas condenado.

17 Fue difícil no utilizar a Ishtar en esta traducción en particular, pues esta estrofa parece hablar claramente de ella: ciertamente, su voz dulce y sus palabras de consuelo son las de Ishtar. Debiera haberlo hecho Lilith, sin embargo, pues muchos de los textos originales coinciden que se trata de ella (N. de T.: Debe recordarse que existe un paralelismo claro entre ciertos aspectos de Lilith e Ishtar).

18 Esta estrofa, y las que la siguen, las he visto con otra forma. Se trata del buscado "Ciclo de Lilith", del cual se tiene constancia en varias formas distintas. Buscando el texto original de estas estrofas, me vi obligado a penetrar las profundidades laberínticas y plutónicas de los Diabolistas (N. de T.: En el texto original aparece la palabra saturnine. Entendiendo que quiere expresar algún parecido con en Hades, he traducido "plutónicas", pues Plutón era el equivalente a Hades en el panteón romano, y Saturno representa otro concepto distinto. Si, sin embargo, se refiere a una cualidad triste y melancólica, debe emplearse "saturnino"). Empecé mi periplo en Venecia, donde contacté con algunos miembros de la Orden de la Rosa Negra, monjes oscuros, algunos de los cuales debían comunicarse con lenguaje de signos, pues sus lenguas habían sido cortadas y momificadas para poder utilizarlas como talismanes mágicos.

Me di cuenta rápidamente que deseaban alimentarse con sangre vampírica, e intercambié parte de mi propia sangre por cierta información que me llevó a Boston, Massachusetts, en Estados Unidos. Allí conocí a una mujer llamada Selina, quien fue la primera que rechazó hablarme del diabólico Ciclo de Lilith, pero entonces me permitió con mi propósito. Según ella, el Ser Oscuro (N. de T.: Este término es femenino, pero no he sido capaz de encontrar una forma femenina satisfactoria, pues en todas ellas se perdía la fuerza del original) me permitía seguir adelante y adquirir el conocimiento. Por las calles de Boston me siguió el mismo Clan Oscuro (los Nosferatu) hasta que llegué a una librería peculiar, que poseía, tras cristaleras, algunos fragmentos del Ciclo de Lilith. Pude consultarlos durante el breve tiempo en que tardó el dueño de la librería en volver.

El viejo hombre maldijo en voz alta en cuanto me vio, y me indico claramente la puerta. Permanecí al otro lado de la puerta, ovendo cómo el dueño de la tienda regañaba a su empleado. Creyeron que hablaban confidencialmente, pues utilizaban un dialecto italiano del Véneto, pero yo lo conocía y pude quedarme escuchando durante un buen rato. Descubrí que formaban parte de un oscuro círculo de adoradores del diablo, y seguí al dueño más tarde hasta el cementerio, donde practicaban sus ritos. Aunque no fui capaz de encontrar a los adoradores del diablo en el cementerio, tuve un encuentro extraño en una especie de plazuela del camposanto. Una mujer apareció de entre la niebla como por arte de magia. Por su aura supe que se trataba de un Vástago, pero no pude averiguar cuál era su edad ni el clan al cual pertenecía. Se acercó a mí y me mostró un libro encuadernado en plata que contenía una traducción completa del Ciclo de Lilith. Me acalló inmediatamente, ordenándome que no preguntara nada mientras ella permaneciera allí. Tuve que obedecerla.

Pude examinar y leer el tomo mientras ella me sonreía a la luz de una vela. Entonces tomó el libro, me besó en la frente y desapareció en la noche antes de que pudiera hacerle otra pregunta. No puedo imaginarme quien era esa misteriosa mujer, pero creo que está de algún modo vinculada a la forma espiritual de Lilith, pues sus poderes para ordenar eran grandes, y tenía además una presencia que se percibía antigua. Tan sólo puedo agradecerle la oportunidad que me brindó al dejarme ojear el mítico volumen, y creo que esta traducción se beneficia singularmente de su intervención.

19 Debe ser tenido en cuenta que Lilith no aparece realmente en el Génesis como la primera esposa de Adán. Es una criatura de los Midrashim, las parábolas hebreas (N. de T.: Hay tres tipos de midrash, la halaká, enseñanza de tipo jurídico, o ritual, basada siempre en el Pentateuco; la haggadá, que comenta el texto bíblico o la historia sagrada, valiéndose incluso de leyendas, de parábolas, de leyendas, de poemas, etc.; y el peshet, que actualiza las escrituras proféticas mostrando su cumplimiento en hechos históricos. Lilith aparece en las haggadot). Es representada como una mujer diablo,

maldecida por Dios porque no quiso ser servil para con Adán. Lilith parece haber gastado, al menos en este texto, parte de su tiempo en la Tierra de Nod, y ha edificado su propio poder en este lugar. Aparentemente obtiene consuelo donde nadie lo lograría. Esto no habla muy bien de ella, siendo un ser demoníaco, y confinada por consiguiente al Infierno, pero el Infierno no era por aquél entonces un lugar muy populoso.

20 Aquí nos encontramos con una de las mayores incongruencias del texto. Me he peleado con ella durante años, pues creo que hace evidente el mayor fallo en las traducciones que hasta la fecha se han llevado a cabo: ide dónde provenían las lágrimas de sangre de Caín, si no es de la Maldición original, era ya un vampiro en ese momento, cuándo empezó exactamente a llorar sangre, cuándo se convirtió en un vampiro? Éste es todavía un punto oscuro en las interpretaciones del Libro de Nod. Pero dejo esta incongruencia en el texto porque no deseo que sea dejada a parte de la historia. Mi chiquillo Beckett utiliza este punto para reforzar sus fantasías alegóricas. Incluso ahora, viaja a Harvard para estudiar unos textos encontrados en un pozo de Sudán. Sigue esperando descubrir más de lo que él llama arte "antediluviano" mural, el pobre chico.

21 Ha habido una discusión sobre cada una de estas dos opiniones: ¿estuvo Caín prisionero en la casa de Lilith, bajo su control, o permaneció Caín ahí como un huésped honorable? Esta cuestión nunca ha podido ser resuelta del todo, pero añadiría una interesante pers-



pectiva si pudiera ser probada cualquiera de las dos opciones. Quizás, como algunos han sugerido, la situación implicó parte de las dos.

22 He traducido estas palabras de este modo debido al consejo de Haphaestus, un amigo mío que en una ocasión fue miembro de la Tradición mística conocida como la Orden de Hermes. Mantiene que Lilith no era ninguna mujer, ni demonio, sino un mago original, y que usó sus propias habilidades mágicas para "Despertar" el potencial mágico de Caín. Esta es la historia de ese despertar. Creo que lo que dice tiene su mérito, y concuerda con la traducción del pasaje. Si es cierto que Caín fue un mago como Lilith.



25 Otra vez más, no hay que cristianizar el texto excesivamente, pero no puedo hacer nada más que traducir Ángeles por Ángeles y Miguel por Miguel, aunque los "seres brillantes" mencionados en el texto original no parecen ser específicamente ángeles. No fui capaz de

encontrar un término que sirviera bien a mi propósito. Todavía, creo que no enturbian el "sentimiento" general que se desprende del texto, y por ese motivo sigo utilizándolos. Sus correspondecias cabalísticas tradicionales siguen tal cual fueron escritas originalmente. 26 Este es un enorme rechazo de "Aquél en lo Alto". Caín parece seguir disgustado por su exilio.



lobos. Proveyó a los humanos con un centro para las comunidades, y les permitió desarrollar nuevas tecnologías. Esto nos situó alejados de la luz para siempre, y fue creado para mantenernos exiliados para siempre. Es quizás esta maldición la que hizo que la hospitalidad fuera siempre tan importante para los Vástagos.

- 28 Siendo Rafael el Arcángel del Amanecer.
- 29 Un instinto primario de supervivencia, obviamente. Caín instintivamente busca la tierra.
- 30 El papel de Ariel (N. de T.: El texto original lo llama Uriel) como el Angel de la Muerte lo sitúa como el ultimo estadio del juicio de Dios sobre Caín. Tan Sólo mediante Ariel decidiría Dios condenar a nuestro Padre.
- 31 Hay que fijarse en que aquí Ariel no ofrece a Caín preservarlo, sino "llevarlo hacia su recompensa", por ejemplo la muerte.

- 32 ¿Es ésta una burla de la más tradicional frase bíblica "Soy el que Es"?
- 33 El primer uso de las palabras libremente traducidas "Dios Todopoderoso"
- 34 Se cree que "comer cenizas" es una metáfora de la existencia trágica de los vampiros. No he podido encontrar ninguna otra referencia al hecho de "comer cenizas", y tan sólo puedo asumir que es un modismo que no puede ser traducido. Otras versiones del Libro de Nod han traducido "comer cenizas" por "conocer tan sólo tristezas".
- 35 Ésta es quizás una manifestación poética. Ciertamente enfatiza que Caín está consumiendo su propia tristeza.
- 36 El hecho de que hay una ciudad adamantina en la India también llamada Golconda puede o no tener relación con esta estrofa en concreto. Estoy empezando a pensar que el término fue acuñado por Saulot, quien se sabe viajó al Medio y Lejano Oriente en busca de conocimiento.
- 37 He oído rumores de secciones adicionales aquí, describiendo más de los poderes que desarrolló Caín. De acuerdo con mi viejo amigo Malk Conforme, la versión original contenía 1.001 estrofas. Malk también mantiene que su dedo meñique derecho está hecho de mousse de chocolate y responde al nombre de Harold. Por consiguiente, me mantengo en la versión que tengo aquí (N. de T.: Es un error menospreciar esta teoría de Malk. Hay eruditos que mantienen que las líneas de sangre independientes de los clanes principales han desarrollado sus propias Disciplinas de una habilidad innata, pues creen que Caín posee todas las Disciplinas habidas y por haber. Aquí habría que preguntarse si la Vicisitud y sus Disciplinas derivadas (Sanguinus) son poseídas por Caín, pues son una plaga del Inframundo. También habría que preguntarse lo mismo sobre la Mythercería, que es origen de un experimento con sangre de hadas. Y así podríamos seguir).
- 38 N. de T.: El original Final también se puede traducir por "Final", aunque la opción que he escogido me parece más acertada. De todos modos, el significado no varía de forma significativa.
- 39 N. de T.: He traducido cuento porque me ha parecido el término más apropiado. Sin embargo, no hay que pensar en él como un cuento infantil, apenas con valor por sí mismo, sino en un texto narrativo parabólico.
- 40 Zillah, a veces traducida como Sylah. Este Cuento está traducido desde un texto original mucho más influido por el folklore. Una versión de este cuento sigue siendo contada por algunos de los Vástagos más ancianos de Rusia, y tengo razones para creer que ha arraigado de algún modo en la cultura popular rusa (N. de T.: Según la Biblia [Gn 4, 19], Zillah es esposa de Lémec, junto con Ada, y no de Caín).
- 41 Hay que recordar que entre los Vástagos no hay ningún tipo de tabú "incestuoso" para con la sangre de

El

tu chiquillo. Además, esto es quizá un indicativo del comportamiento de los Matusalenes: a menudo crean chiquillos para alimentarse de ellos.

42 N. de T.: Blancas, se entiende.

43 Un escandaloso modismo mal traducido, pero uno que creí tenía importancia literaria: iImaginad a Caín, con una barba larga y espesa tirando de ella! Esta es quizás la una descripción del aspecto físico que poseemos de Caín, y su origen es dudoso.

44 Esta Bruja es un misterio para los arqueólogos que intentan establecer el origen de esta historia. Yo tengo la sensación de que la Bruja es una especie de chamán/hechicera/sacerdotisa quien quizás sabía algo a cerca de Caín gracias a su relación con un demonio o algún otro tipo de espíritu familiar. Manteniéndose firme en su paradigma alegórico, Beckett sugiere que debe tratarse de una metáfora de la atracción que sentimos por la sangre y el control que tiene sobre nosotros (N. de T.: Tanto la atracción como la sangre).

45 Otra clave: está relacionada con la Luna. En un principio creí que sus orígenes eran los de un Lupino chamán, pero aprendí de mis amigos Gangrel que no suelen alterar sus conjuros de ese modo.



46 Otros han traducido en este fragmento el título de Caín como "Señor de la Furia de la Sangre" (N. de T.: el original es *Master of the Blood Fury*.)

47 N. de T.: Comparando esta palabra con los otros calificativos que recibe Caín de boca de la Bruja, sólo

puede ser interpretada con un significado sexual. Sin embargo, es de todos sabido que los vampiros pierden el apetito sexual cuando son Abrazados por el deseo de la sangre. Supongo que utiliza este término únicamente para dar énfasis a los beneficios que obtendrá Caín al beber el elixir.

48 N. de T.: En cuanto a la personalidad.

49 En Enoch, el matrimonio entre Vástagos era común. He leído fragmentos del "Himno de Amor a Zillah" que me han llevado a creer que conllevaba la posesión específica de los esclavos y de la propiedad, al igual que ciertos privilegios, como la habilidad de invocar temporalmente el poder del cónyuge.

50 El tradicional año Lunar. Es algo parecido a un cliché mitológico, especialmente entre las tradiciones de las "Mujeres Sabias" del folklore pagano, que yo sólo puedo interpretar como un período de tiempo simbólico.

51 N. de T.: En otro fragmento del Libro el autor lo cita como *Uriel*, mientras que aquí lo hace como *Auriel*. Debemos suponer cierta indecisión, muy comprensible, en el momento de darle un nombre anglosajón a este personaje mitológico, si bien Shakespeare en su obra La Tempestad lo traduce como Ariel. Es también posible que monsieur de Laurent no pudiera revisar el texto después de mandarlo a galeras.

52 Un material tradicional. Fuerte, robusto. El Arca de Noé estaba hecha de él.

53 Éste es quizás el fragmento mejor conocido del Libro de Nod. Debido a las frecuentes copias de los Ventrue y los Tremere hay muchas versiones coloquiales de éste. Mi primera empresa fue dejar a un lado estas versiones «populares» y dedicarme exclusivamente a descubrir la verdad en este asunto. Así, se puede ver mi traducción de los versos «no tradicionales» entre corchetes.

54 N. de T.: Obsérvese el paralelismo con los versos 103 y 104 de La Tentación de Caín.

55 N. de T.: Hay que tener en cuenta que, según la Biblia, el hijo de Caín se llamó Hanoc, y éste es el nombre que puso a su ciudad. Henoc forma parte de la estirpe de Seth, y no está vinculado a Caín ni a su estirpe (Gn 5,18 - 24 [sobre todo el último versículo: «Desapareció, porque Dios se lo llevó»]).

56 N. de T.: Escultores de la carne, se entiende. Aunque por aquel entonces no poseyeran Vicisitud, si nos atenemos a lo que se dice en TSMN, es posible que la disciplina de Koldun poseyera rituales y sendas que emularan de algún modo la Vicisitud. Quien sabe. Quedaos con la interpretación que prefiráis, yo presupongo que ambas son posibles.

57 N. de T.: El Clan de la Muerte es, sin eluda alguna, el Clan de los Capadocios. Los Giovanni se convirtieron en un Clan después de la Última Cena, en el año 1.444 dC, y la fundación de la Segunda Ciudad ocurrió aproximadamente en el 8.000 aC.

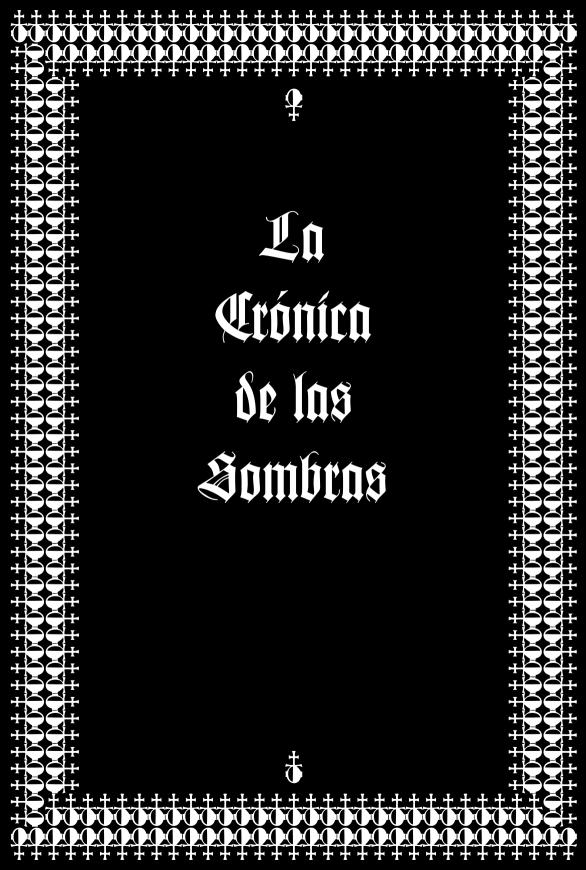
4

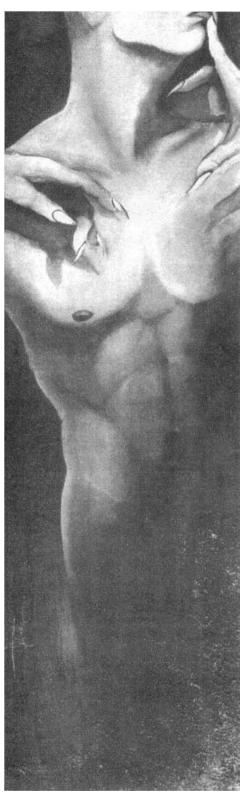
Unas Palabras sobre La Crónica de las Sombras

sta es una compilación de trozos y fragmentos que he ido desenterrando durante mis numerosos viajes. Debo admitir que he utilizado grandes cantidades de prudencia a la hora de determinar los contenidos de este libro. Esto ha sido debido a que no existe ninguna versión completa de la Crónica de las Sombras. De hecho, muchos de los eruditos que se han dedicado a la búsqueda de esta Crónica defienden la teoría de que no es una parte per se del Libro de Nod, sino una creación de los eruditos y escritores de Cartago, quienes se sirvieron de licencias poéticas para transcribir las "Leyes de Caín". Sin embargo, he visto suficiente texto seminal y suficientes fundamentos originales como para convencerme de que estos fragmentos tienen alguna base en las verdaderas palabras de nuestro Padre, sus hijos, y sus nietos.

Choros, un reconocido miembro del Sabbat, me dijo que creía que la Crónica de las Sombras era poco más que propaganda creada por la Camarilla para dar legitimidad a sus tiránicas leyes. No creo que éste sea el caso, pero no deja de ser misterioso el hecho de que muchas de las Leyes de Caín y las Tradiciones de la Camarilla sean prácticamente idénticas.

Espero sinceramente que estos fragmentos no sean algún tipo de elaborada broma Malkavina, especialmente los trece mandamientos, que proceden de tabletas verdaderamente antiguas. Sin embargo, eran demasiado tentadoras como para dejarlas aparte. Así pues, Jharkav, si estás leyendo esto y me has engañado, un punto a tu favor, jy ten por seguro que tomaré mi venganza cuando vuelva a verte de nuevo!





De la Progenie

Estas son las palabras que Caín dijo respecto a nuestra Progenie mientras gobernaba Enoch, siendo entonces su Rey. Escuchad las palabras de Caín, quien dictó todas nuestras leyes:

"No Abrazaréis Progenie contra Mi voluntad, y si os es permitido, escoged sabiamente entre los Hijos de Adán, cuando penséis en ellos, pensad en vuestro Hermano, en vuestra futura Hermana'.

Mirad la sempiterna noche sobre vuestras cabezas, y sabed la profecía que pronunciara Ariel: Siempre se alzarán los Hijos para matar a sus Sires.

Sabed que al igual que pasa con todas las otras cosas, el Padre supera al Hijo, la Madre supera a la Hija: Tan sólo a través de Mí llegaréis a la Verdad, tan sólo a través de Mí llegaréis a la Paz, tan sólo a través de Mí despertaréis vuestro Poder².

Sabed que, como en mis tiempos, el derecho a la vida, o a la muerte, será del Sire sobre el Chiquillo, pues así es cómo en el Cielo, al igual que en el mundo, están fijadas las cosas. Mi padre Adán, sobre mí, yo, sobre todos vosotros, y vosotros, mis Chiquillos, sobre vuestra Progenie.

No permitas que viva tu Chiquillo, si ha matado uno de tus Hermanos y se ha bebido la sangre de su corazón. Ésta es la Senda Ofídea³, y yo no la consentiré⁴. No deberéis Abrazar a quien sea indigno, no deberéis Abrazar a alguien como castigo, ni deberéis Abrazar quienes son aún jóvenes, pues deben vivir mucho antes de poder entrar en ésta Mi familia, pues así la sabiduría de nuestra estirpe crecerá.

No deberéis Abrazar aquellos que están enfermos, aquellos que son dementes, o quienes están Ilenos de humores enfermizos, pues contaminarán la Sangre⁵.

> Nunca deberá haber, en un mismo lugar, más hijos de Caín que Hijos de Seth, ni más de uno de Caín por cada tres de Seth⁶.

Todo Chiquillo aprenderá la Ley y las Tradiciones, los Ritos y las Costumbres, de sus Sires, como yo a ellos he dado para vosotros.

No deberéis Abrazar a las Bestias Lunares, pues serán expulsados y serán llamados Abominaciones, ni deberéis catar su sangre, pues están prohibidos, traen la Muerte a nuestro hogar⁷.

> No deberéis Abrazar a aquellos Iluminados, antes bien escuchadlos, vigilad sus movimientos y atacadlos veloces si presentan batalla: son una poderosa espada, a veces muy afilada⁸.

No deberéis catar la sangre de los Seres Salvajes, pues en su Locura, no deberéis Abrazarlos: No sobrevivirían⁹.

No Abracéis el Amor, pues el Amor en mi Abrazo crecerá frío, se marchitará y morirá¹⁰".



Las Leyes de la Canalla

Estas son las palabras que Cain dijo respecto a los Hijos de Seth mientras gobernaba Enoch, siendo entonces su Rey. Escuchad las palabras de Cain, quien dictó todas nuestras leyes:

"Nos ha sido dado el Dominio de los Hijos de Seth, el tercer hijo de Adán, y puesto que es el menor de todos nuestros hermanos cuidaremos de sus Hijos como si fueran los nuestros, y les enseñaremos el buen camino, y a cambio nos servirán hasta el día en que sea su último¹¹.

Nos servirán cuando el Sol cabalgue cruzando el cielo, vigilarán nuestras casas con aguas que sofoquen el Fuego de Miguel12. Ellos nos alimentarán, y nos proveerán con abrigados ropajes; Ellos nos deleitarán con sus hermosas danzas. y nos provecrán con armoniosas canciones; Ellos yacerán con nosotros, y nos provecrán con tierno consuelo; Ellos nos aconsejarán, y escucharemos su consejo; Éllos nos adorarán, y rechazaremos su adoración.

No deberéis convertiros en nada parecido a un Dios ante los Hijos de Seth, pues Aquél en lo Alto, celoso en el cielo, derribará para siempre la estirpe de Caín. Recordad al afable Ashtareth, recordad al áureo Baal, recordad al fuerte Tammuz13, sabed que los Hijos de Seth se alzarán con armas de Aquél en lo Alto, y nos conquistarán, si fuéremos nosotros unos dioses a sus ojos14.

Guiaréis los Hijos de Seth como un pastor a su grey, y escogeréis como merecen. Deberéis limpiar su sangre, y alejarlos de la enfermedad¹⁵. De Ala Alimentación

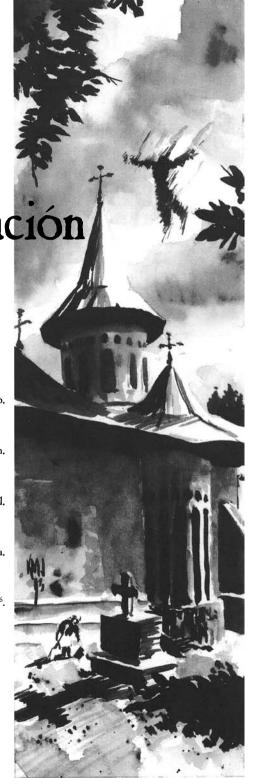
Encuentra un lugar tuyo,

Y a los mortales que ahí viven,

déjales ser tu redil,

déjales ser tu copa,

déjales ser tu pan santo¹⁶.



De los Dones de Caín

Señalad al mortal quien, llevando consigo el Poder de otro Cainita, hace algo. Sí, realmente es como si lo hiciera aquél hijo de Caín. Y ese Vástago pagará el precio de su crimen como si lo hubiera hecho él, pues así podrá hacerse un ajuste de cuentas sin ser los Hijos de Seth sólo espadas en las manos de oscuros extraños¹⁷.

Recordad bien el sorbo triple, el Vínculo de Sangre; Dejad a los Hijos de Seth de grandes habilidades Servir los Hijos de Caín, pues somos el origen de su Conocimiento, y debemos ser servidos¹⁸.

En los Vínculos de Sangre, asimismo, sabed también que no hay Vínculo mayor que el de Caín con sus Hijos, y, a través de Mí, se rompen todas las cadenas, se rompen todos los grilletes¹⁹.

Cuidaos de los Hijos de Aquél en lo Alto; de los Querubines, Serafines, y Arcángeles, pues su contacto quemará como las Llamas de Miguel²⁰.

Cuidaos de los Hijos de Aquél Inferior²¹, los Parientes de la Serpiente, pues también te quemarán, y sus lenguas te engañarán²².

Y si fuera necesario, alimentad a las Bestias con vuestra Sangre, y vigiladlas atentos: crecerán fuertes y leales, pero cuidaos de la Bestia con la Bestia Interior, y no alimentéis un Ansia²³ que no disminuya.

De Aquellos que Sirven

Quienes decidís bendecir con la Potencia de Caín. deberán ir a vivir dentro de vuestro hogar para poder protegeros; No dejéis que nadie Abrace a estos guardianes, dejad que reciban sangre cuando les corresponda: Dejad que su Fuerza sea vuestra Fuerza, una Fuerza que no decrezca con el resplandor del sol, dejad que sus Ojos sean vuestros Ojos, ojos que vean de día. dejad que sus Oídos sean vuestros Oídos, oídos que puedan escuchar mientras vosotros dormís.

Dejad que a Aquellos que Sirven se les llame los mejores de entre los Hijos de Seth, y los más privilegiados. Dejad que puedan gozar de las ropas de los Vástagos, dejad que puedan gozar de la música de los Vástagos, dejad que puedan conocer la dulzura de nuestro vino. Dejadnos protegerlos de quienes pudieran molestarlos o herirlos, y dejadnos alzarnos rugiendo de rabia si uno de Aquellos que Sirven fuera asesinado por la mano de otro Vástago, pues ningún Vástago posee el derecho de matar el Siervo de otro sin ninguna provocación²⁴.



De las Bestias Lunares

Las Bestias Lunares, aquellos que cambian, son los Seniores25 de todos, antes que mi Padre, ellos recorrieron la tierra. No os demoréis en su camino, evitadlos, pues nos acechan como lobos a corderos. Pues venimos de los humanos, y ellos vienen de otros. Cuidaos de su sacra tierra, caminad con gran sigilo a través de sus dominios. Su mordisco es como el nuestro, sus garras son como las nuestras. No os demoréis en su camino. ellos tienen un origen y nosotros tenemos otro26.



De los Seres Salvaje

De los seres locos, los seres salvajes, os digo, en primer lugar: ¡No bebáis su sangre! pero vigiladlos, pues son seres hermosos en su estado salvaje. son seres encantadores en su propio misterio, son seres mortales en sus pericias de guerra. Tan sólo ellos de entre las criaturas de la noche me acompañaron en la tierra, me dieron de beber cuando estaba sediento y aún podía respirar.

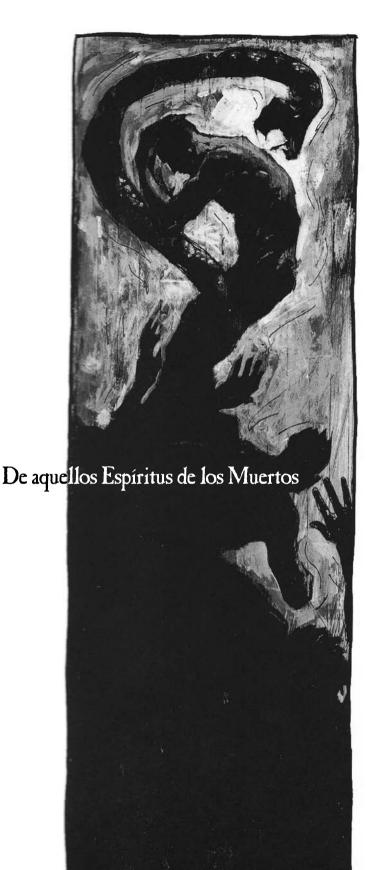
Como a Mí, los expulsaron, como mis Chiquillos, no tienen hogar, como los Hijos de mis Hijos, vagabundean, Como mi Padre y mi Madre, ellos saben demasiado, pero se guardan sus consejos, y, de ellos, os digo: Hacedme caso: ¡guardad silencio! no digáis nada. Observad, y aprended27.



De los Ilustrados



La Madre del Poder. la oscura Lilith. es de los más grandes de ellos, pero hay otros, y aún más que quedan por venir. No bebáis de su sangre, pues caeréis en su trampa; Tened cuidado con ellos, pues son muy habilidosos. Tienen conocimiento de los saberes de Adán y la sabiduría de Eva, son los portadores del fuego, son quienes labran la tierra, son quienes doman las bestias, son quienes portan la escritura, son los hijos del Sol, las Estrellas que se Alzan. Tratarán de involucraros en su azaroso camino. ¡Resistid! ¡Resistid! su camino desatiende hambre, sangre y cuerpo. No confiéis en aquellos con brillantes ofos cerca del amanecer: Recordad siempre: es la Aurora quien os entrega a vuestra muerte²⁸.

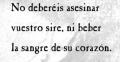


Prestad mucha atención: existe un lugar más allá del espíritu, más allá de la vida que es todo Oscuridad sombras, y allí las Sombras es donde suelen morar. Una isla, una fortaleza. una tierra de los Muertos. he viajado allí a través de un sendero de perdición y he podido ver en su corte al terrible rey de la Ciudad Estigia. He visto a los encapuchados cruzar, sin rostro, el ancho del río Estigia. A nuestro derredor enjambran como lo hacen las moscas en un cuerpo putrefacto, y como hacemos nosotros, se alimentan de miedo, de éxtasis y de cólera.

Están muertos, pero no-muertos, y están más cerca de nosotros de lo que jamás sabremos.

La Sangre de mi Hermano se me lamenta mientras duermo mientras el Sol cruza el cielo. oigo a mi hermano, segundogénito Abel, chillando. Señalad a los espíritus de aquellos que han muerto, sabed que su fuerza no os pertenece a vosotros, escuchad sus palabras: Traen sabiduría consigo. No escuchéis sus cánticos: Esta elección trae el olvido. No busquéis atraparlos, pero liberadlos si podéis, este es el mandamiento, de Caín, quien ha sido apresado y liberado²⁹.





Deberéis considerar a aquellos mayores³¹ entre vosotros como si fueran Señores, pues siendo yo vuestro padre, los antiguos están más cercanos a mí.

Deberéis honrar la Casa de los demás.

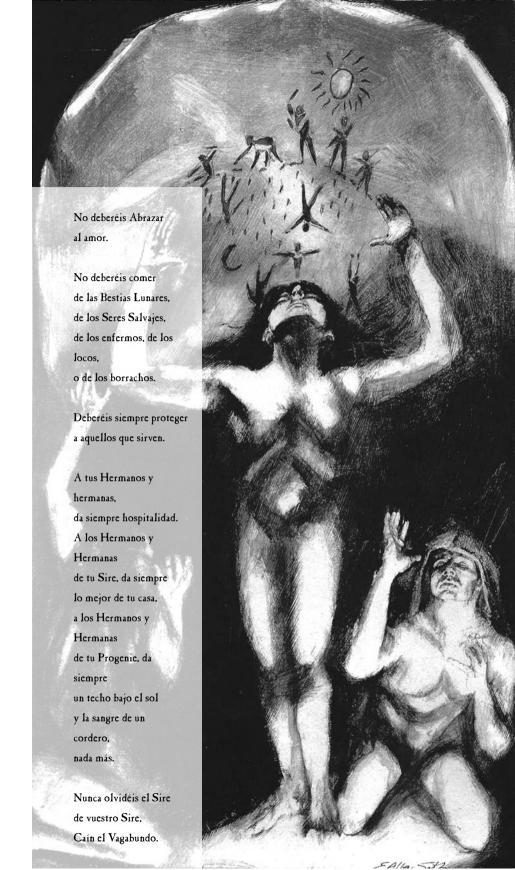
Deberéis honrar el Dominio de los demás.

No deberéis mostraros a los Hijos de Seth como si fuerais Dioses.

Honrad la Progenie de los demás.

Honra siempre a tu Sire.

Deberéis enseñar a vuestra progenie los caminos de los Vástagos.







Los Mandamientos de Brujah 33

Deshaceos de los grilletes que los antiguos pusieron sobre vuestras mentes, buscad en vuestro interior y ved la verdad revelada. La Verdad, cuando sea vista. iluminará vuestras almas y curará vuestras heridas. Sabed quienes sois, primero, y permaneced sinceros para con vosotros mismos. Sois mis chiquillos, todos, pero antes os rompería como si vos fuerais alfarería defectuosa. que no que vuestra debilidad fuere que fueseis nada, excepto de mi molde una copia defectuosa.



Las Palabras de Gangrel a sus Chiquillos 34

Chiquillos míos, vosotros andaréis la tierra, id lejos y llevad estas Palabras. Moveos un paso por detrás de aquellos que ven gracias a la Luna.

Nunca toleréis las debilidades. Mantened vuestros chiquillos leales para con vosotros. Caminad con la cabeza alta. Dejad que la Bestia os guíc.

Marcad donde cazáis, para que hermanos y hermanas lo sepan y no os molesten.

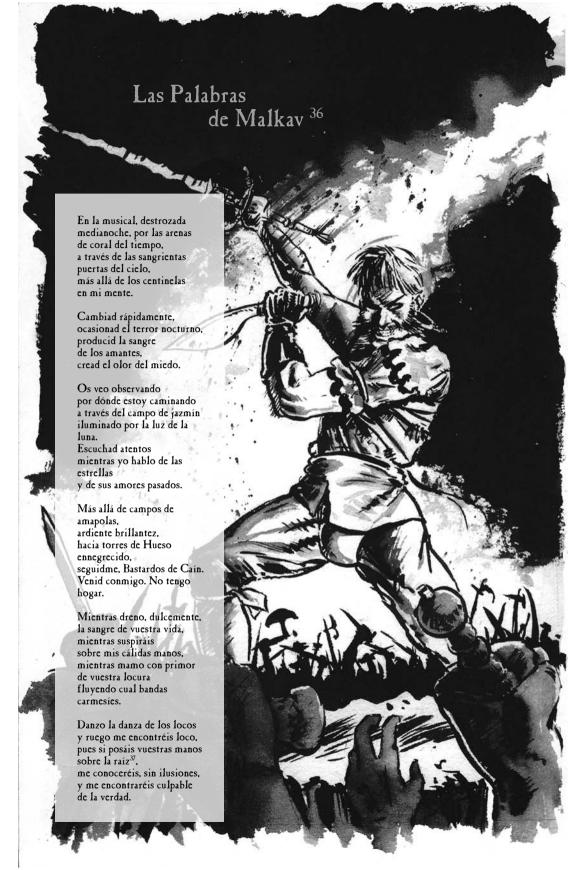
Coged cuanto necesitéis, pero recordad que el cazador puede convertirse en cazado, y hay quienes nos encuentran, no importa cómo nos escondamos.

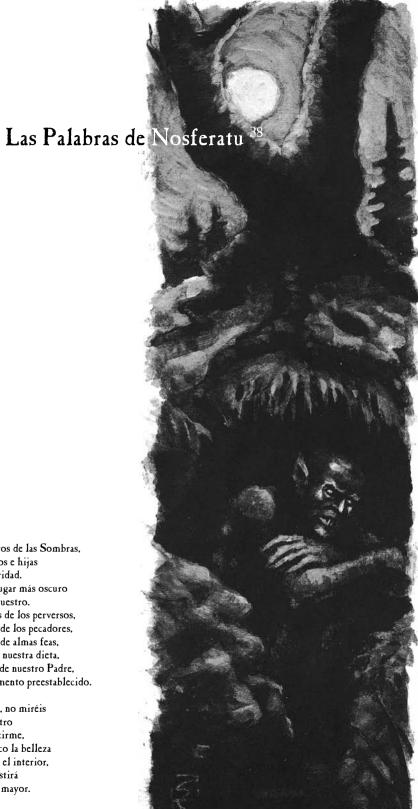
Si estáis confundidos, alguna vez, id y comed de los animales durante toda una luna, dormid en la tierra y bebed agua dulce.

En vuestros oídos oiréis mi voz como si fuera el lejano lamento de un ave, como el rugido de un león. Y entonces sabréis qué debéis hacer.

No dejéis que digan que la Casa de Gangrel es una casa sin honor. No dejéis que digan que no somos bravos. No dejéis que digan que no somos justos³⁵.

Descendientes de la Bestia, descendientes de la Oscuridad, vosotros, sois los mejores de entre los Vástagos.





Sois los hijos de las Sombras, sois los hijos e hijas de la Oscuridad. Buscad el lugar más oscuro y hacedlo vuestro. Alimentaos de los perversos, alimentaos de los pecadores, alimentaos de almas feas, pues esta es nuestra dieta, es el deseo de nuestro Padre, nuestro alimento preestablecido.

Hijos míos, no miréis vuestro rostro para maldecirme, pues conozco la belleza que yace en el interior, y jamás existirá una belleza mayor.



Las Palabras de Ventrue a sus Chiquillos 41

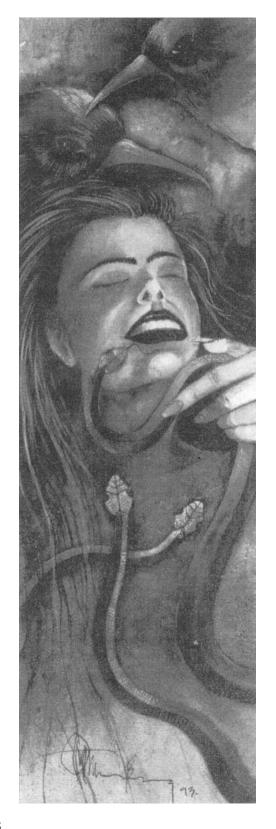
¡Gobernamos en Enoch!
¡Gobernamos en [la Segunda Ciudad]!
¡Dumuzi, Gilgamesh
Zeus y Júpiter!
Somos cada gran hombre,
somos cada hombre perfecto.
Gobernamos, no por la fuerza,
sino por derecho.

Sed los magistrados, los creadores de herramientas, llevad lo sagrado [Yo] a las gentes, mantened las alianzas, atad quienes se revelen, gloria a quienes luchan y ganan, mantened fuertes espadas siempre junto a vuestro lado, Y agudos ojos en la espalda.

¡No os acobardéis por miedo al Sol! ¡No reculéis ante el Fuego! Aunque estemos malditos, somos los Señores de la Tierra y todas las cosas caen bajo nuestro dominio.

Las Palabras de Saulot 42

Sabed que estáis hechos para no estarlo, sois el blanco cordero, el gentil sacrificio, sois la mejor parte de la liberalidad de Caín, y sobre vuestros hombros recaerá su más grande Sino, pues tan sólo yo de los hijos de Caín he rogado a Aquél en lo Alto el perdón, y me han visitado los perores demonios de Aquél Inferior 43, esas serpientes que me muerden mientras estoy durmiendo, esos sucios gusanos 44 que absorben mi sangre. De ellos aprendí a separar, de la sangre, la oscuridad, de la carne, las heridas, del alma, la maldad. Y aunque debo morir, vosotros, mis chiquillos, seguiréis estando vivos. Abrid vuestro Ojo, y ved de verdad el mundo, y sabed que lo que ahora hacéis curará otra generación.





Los enemigos de Caín eran poderosos, y rastrearon sus pasos como los sabuesos, y la pista no desaparecería, ni aun cruzando inundaciones y lunas, con muchos esfuerzos.

El talento del cazador era grande, y ellos buscaron a su Padre, y ellos vieron [...] una antigua Disciplina usaron para encontrar el camino a Shal-ka-mense.

Al final arribaron a ese lugar sagrado donde Caín se escondía, entre las aguas. Caín se mostró, y les dijo a ellos: «Gentiles hijos e hijas, ¿por que alteráis mi sueño?»

Y trataron de atrapar a su Padre con armas forjadas y de madera, pero Caín, veloz Caín, no podría ser detenido por seres como aquellos.

Bajo rizadas y tempestuosas olas, más allá del pozo de Veyd-sah-me, en la gruta de Shal-ka-mense se encontraron, se encontraron, para abrazar la forma de su Padre durmiente.

¿Lo encontraron durmiendo? Lo encontraron despierto, preparado para luchar, con los ojos abiertos, sonriendo a sus viejos Chiquillos, Presentando batalla a la luz de las velas.

Ahora, las estrellas que, una a una, borraron sus caminos en el cielo iluminado por relámpagos. Ahora, los fuegos queman el infierno y las cenizas. Ahora, el calor revela la pira.

¡Demasiado tiempo! Los cazadores esperaron hasta demasiado tarde. ¡Demasiado tiempo! Junto a Veyd-sah-me se quedaron hasta ver la luz del Amanecer sobre el Rostro de su Padre.

Y en la cambiante, ardiente Marca, vieron el Dedo del odio de Dios, girando, ondulándose, la Palabra de Dios que hizo Cambiar el solitario sino de Caín.

Mientras ardían en fuegos que brillaban como los de Orco, mientras veían la carne derretirse y fundirse, mientras se quemaban junto con sus propios Vástagos, Caín bendijo más piras en su sangriento Sacramento.

No busquéis la sangre de vuestros Antiguos, no busquéis la sangre del Sire de vuestro Sire, no busquéis la sangre que os hizo Vástagos, pues arderéis en la pira cuando debáis pagar por vuestro crimen inmortal. Las leyes y los castigos de Caín

Es muy duro, hijos míos,
condenaros al castigo
de la quema, de la sangría⁴⁵,
de la decapitación,
de la tortura,
de la parálisis,
de la muerte por el sol.

Vosotros sois mis Chiquillos:
sólo vosotros
entre el resto de los seres
sois mi única compañía,
siempre estaremos atados
como los padres están
vinculados a sus hijos,
y los hijos a sus padres.

Y aun así, arrancaré
las malas semillas,
arrancaré los peores
de todos vosotros,
podaré mi oscuro árbol,
tal y como Adán, mi Padre,
me enseño 46.



Proverbios

No pidas consejo al Clan de la Rosa, pues no te darán una única respuesta ⁴⁷.

Vigila a los Gangrel, y cuando estén disgustados, vete 48.

Los primeros en morir en una Yihad son los Nosferatu ⁴⁹.

Bendecid quienes luchan contra nuestros enemigos naturales. Mantened a salvo al aguador, al constructor, al enterrador. No deben ser presas ⁵⁰.

No dejéis a los sacerdotes, a los poetas y campesinos ver cómo os alimentáis. Ninguno dejará que esto suceda⁵¹.

Deja que el Honor sea tu escudo, tu espada y tu manto: Deja a los Ventrue salvar las apariencias y llegarás lejos ⁵².

Para vencer a un enemigo tuyo, sobrevívele 53.

La venganza es mejor cuando la sangre está aún caliente ⁵⁴.

Sabed que siempre habrá un César: Pagadle el diezmo ⁵⁵.

Lucha la primera batalla, vence la primera guerra ⁵⁶.

Vigilad vuestros propios Chiquillos: En los labios de todos ellos está el dulce sabor de la Diablerie ⁵⁷.

Un sorbo de sangre, lo tomo. dos sorbos, los acepto. tres sorbos, los rechazo ⁵⁸.

No pactéis con las Tinieblas: A su debido tiempo nos reclamarán a todos. Cabalga la Bestia, no dejes que ella te cabalgue.

No hagas amigos entre los poetas, cantarán demasiado sobre ti.

No seas conocido. Busca las sombras⁵⁹.

Cuando la Cruz tiene un punto a favor, encuentra tu seguridad⁶⁰.

Toma gentilmente a las mujeres. Toma directamente a los hombres. Toma dulcemente a los niños. Toma vacilantemente de los animales. De los Vástagos, divide. De las Bestias Lunares, date un festín.

Sé cómo un rey: vuestra sacra tarea es proteger los débiles y combatir los poderosos.



Notas sobre la "Crónica de las Sombras"

1 Ésta, sin duda, es la base de la Tercera Tradición de la Camarilla. Se dice que el antiguo que ayudó a escribir las Tradiciones originales (la primera vez en que el ingente corpus de leyes, normas, costumbres y pautas de comportamiento que supuestamente gobernaron a los Vástagos fue codificada en un compendio de leyes inteligibles) descubrió una versión de la Crónica de las Sombras escrita en aparentemente blancos pergaminos, que revelaron su contenido después de verter vitae sobre ellos. Los fundadores de la Camarilla utilizaron esta «Crónica de Sangre» como base para la creación de sus Tradiciones.

2 Nuestros pares del Sabbat, aquellos que sirven a Caín, dicen que ésta es quizás ésta es la única parte de la Crónica de las Sombras que mantiene su significado original. Lo utilizan como una justificación para la Diablerie.

3 N. de T.: En el texto original (Serpent's Way), la Senda de la Serpiente.

4 La Sexta Tradición. Vemos otra vez la influencia del



5 Un curioso contrapunto, esta estrofa en particular es totalmente contraria a las prácticas de los Malkavian y los Nosferatu . Por supuesto, estos clanes están malditos originalmente por Caín, y así no es contradictorio que las incluya en sus prescripciones.



6 Esta estrofa en particular se ha utilizado unas pocas veces a través de los tiempos para justificar una Purga de Vástagos cuando la *ratio* de población llega a ser demasiado alta. Por supuesto, 1:3 es una *ratio* generosa, aunque esto suele dejarse para la polémica de un principado.

7 Un hombre lobo vampírico es algo horrible de por sí. Una vez tuve una conversación con uno (a cierta distancia —estaba sedado en esos momentos) y, además de su patética condición, parecía estar afectado por una paranoia bastante avanzada. Estaba convencido de que uno de los suyos —asumo que se trata de otra Abominación— lo estaba persiguiendo, y que, mientras mi amigo Gangrel y yo lo detuviéramos, su esperanza de vida se acortaría cada vez más. Cualquiera que sea el estado de una Abominación, es cierto que la sangre de Lupino es potente y muy adictiva, poseyendo evidentes peligros tanto para la no-vida como para los miembros del cuerpo. Personalmente sigo los preceptos de Caín en este asunto muy seriamente.

8 Caín habla aquí de los Magos. Son inescrutables, pero se sabe que mediante sus rituales secretos pueden extraer poder de nuestra propia sangre. También es sabido que son, dejando de lado todo su poder, poco más que mortales.

9 Se dice que hay hadas que tienen vínculos especiales con ciertos Vástagos. En una pequeña villa irlandesa llamada Cesto de la Ropa Sucia (N. de T.: La traducción queda horrible. El original dice: «Withy-by-the-Wash»), estuve durante un bello atardecer junto a un gentilhombre Malkavian que había encontrado un hermoso nicho entre los aldeanos. Me ofreció a probar un jarro lleno de «sangre de Sidhe», como él lo llamó. Cualquiera que fuera la composición del brebaje que tomé (más tarde se me dijo que era sangre de vaca mezclada con setas especiales encontradas en el bosque cercano al pueblo... pero aún me cuestiono ciertos aspectos de éste) me llenó con las visiones más extrañas posibles, iy casi me causó la muerte! Me levanté al siguiente amanecer, habiéndome fusionado con la tierra (por instinto, supongo) en una colina fuera de la aldea. Estaba desnudo, con una especie de arcilla azul untada por todo mi cuerpo. Un incidente un tanto inusual.

10 Es un poderoso manifiesto, aunque corto. Hemos visto una y otra vez la tragedia que se da cuando los Vástagos ignoran este simple mandamiento.

11 El pronunciamiento de Caín en este aspecto da gran potestad a los Vástagos que lo reclaman para sí. Es el origen de gran parte de la autoridad que los Vástagos exigen tener para con la Canalla.

12 ¿Una temprana referencia a los bomberos, esos caballeros modernos que custodian nuestros refugios de las llamas hambrientas de Miguel?

13 N. de T.: Los epítetos que usa el autor son los siguientes: Ashtareth el de rostro afable (gentle-faced), Baal el del cuerpo áureo (golden-fat), y Tammuz el fuerte (strong).

14 Este es un severo precepto, y que apenas es necesario en la época actual. Sin embargo, se oyen aún historias de alrededor del mundo sobre Vástagos



que se convierten en un Dios para los mortales y los gobiernan como tales. Es curioso cómo estos insignificantes dioses no acostumbran a perdurar, y que ninguno permanece en nuestra memoria (N. de T.: A excepción, quizás, de Sutekh y algunos otros poderosos Antediluvianos y Matusalenes).

15 Hace tiempo tuve una plácida conversación con uno de los hijos de Saulot, la línea de sangre conocida como los Salubri. Creen que es su deber, debido a este mandamiento, curar los mortales e incluso ayudarles a limpiar su sangre de enfermedades.

16 Otro origen de una Tradición. Esta estrofa habla claramente de la Tradición de la Hospitalidad, la Quinta Tradición.

17 Esta estrofa tiene importantes consecuencias para muchos Vástagos, y es un fragmento recientemente descubierto. Encontré esta parte de la Crónica de las Sombras después de muchos pesares, peligros, y la destrucción de tres de mis compañeros. Ascendimos las cimas del Himalaya, donde encontramos este fragmento escrito sobre una tableta de piedra en escritura cuneiforme, custodiada por un místico Sufi, quien nos reconoció inmediatamente. Extrañas criaturas de esas montañas raptaron a mis compañeros, y yo sólo sobreviví excavando la helada tierra y esperando la primavera.

Pienso que, si este fragmento se publica entero, cambiará muchas de las costumbres de los Vástagos para con los ghouls durante los enfrentamientos entre ellos, pero dejo su interpretación a manos de Arcontes y Justicars.

18 Esto siempre ha sido una práctica común entre los Vástagos, no debido a la Crónica de los Secretos, sino a que es de sentido común.

19 Por supuesto. Tal y como hemos visto en la Crónica de Caín, fue él quien rompió el primer Vínculo de Sangre.

20 Esta estrofa me confunde. ¿Habla de espíritus angelicales, hombres de Fe, o algún otro ser que aún debe ser revelado?

21 N. de T.: En inglés existe un paralelismo tanto de significado como de significante de los términos «Aquél en lo Alto» (*One Above*) y «Aquél Inferior» (*One Below*); en castellano, sin embargo, no hay un equivalente para este juego de palabras. Hay que hacer constar, asimismo, que el término para designar a los entes infernales (Inferior) no denota una cualidad menor con respecto a Aquél en lo Alto, sino que los ubica en el lugar opuesto al Cielo.

22 Tanto si la estrofa anterior habla de ángeles como si no, esta estrofa habla de un modo más claro de los agentes Infernales llamados demonios. He visto esta



inscripción en amuletos y sellos que fueron ideados para proteger de los seres Infernales.

23 N. de T.: En el texto original utiliza la palabra «hambre» (hunger), pero he utilizado el término ansia haciendo referencia a la película homónima de Tony Scott. Además, este término tiene una carga de angustia mucho mayor, y hay que tener en cuenta que para un Vástago el hambre es uno de los estados más angustiosos que puede llegar a conocer.

24 Estas estrofas tratan de los ghouls. Como una nota al margen, hay que hacer constatar que se cree que un ghoul de Caín, el primer Ghoul, vive aún, y que mora bajo un templo secreto en algún lugar de Egipto. Las leyendas dicen que custodia una gran cantidad de sangre de Caín, que le ayuda a mantener su *status* de ghoul. Si esto es cierto, tan sólo él entre los mortales poseería erudición sobre los Antediluvianos (N. de T.: Los Magos, los Illuminatti, el Arcanum, y otras muchas sociedades mortales tienen amplios conocimientos sobre los Antediluvianos, aunque los Vástagos se nieguen a sí mismos tal posibilidad).

25 N. de T.: He utilizado aquí la palabra latina para designar el superlativo de «viejo» (senex), pues en castellano no hay ninguna palabra lexicalizada para tal función, como sucede con los adjetivos «grande», «pequeño», «bueno» y «malo».

26 Un buen consejo de nuestro Padre que muestra su gran conocimiento de loas Cambiaformas, quienes eran activos incluso en su época. Historias sobre Caín caminando entre ellos convertido en un lobo, que me contaron mis compañeros Gangrel, pueden basarse tan sólo en esta estrofa.

27 La cultura feérica dice que los Arcadios son «demasiado buenos para el Infierno, pero no lo suficiente para el Cielo». Este puede ser el modo de Caín para expresar este estadio medio. Los Vástagos que se encuentran con algún ser feérico harían bien en escuchar las palabras de su Padre sobre esta materia.



De todos los fragmentos de la Crónica de los Secretos (**N. de T.:** ¿No estamos hablando de la Crónica de las Sombras?), fue éste en particular el que fue el más elusivo, quizás porque posee grandes verdades sobre los Sidhe.

28 Caín y sus chiquillos estuvieron presentes en el amanecer de la civilización humana, y así pues vieron a estos magos entre la gente, trayendo consigo las palabras, la agricultura, la arquitectura, y más cosas. ¿Es realmente sorprendente que maravillas como las pirámides y los jardines colgantes de Babilonia fueran posibles entonces? Originalmente los magos tenían toda la potestad necesaria para seguir su arte. Ignoro por qué desde aquél entonces se han visto limitados: uno se imagina qué tipo de magia podrían crear en la época actual. Quizás ellos también, como nosotros, deben esconderse de los ojos de la humanidad.

29 Adquirí este fragmento en forma de rollo de pergamino, completo y fresco, habiéndose conservado perfectamente a lo largo de los milenios. El rollo lo poseía un ejecutivo Giovanni que había oído hablar de mi ansia de adquirir fragmentos del Libro de Nod. Tomó como pago una ingente cantidad de diamantes de Sur África y un borrador de mi Códice de Caín. Normalmente no tengo tratos con la extraña familia Giovanni, pero esta era literalmente una oferta que no podía rechazar.

30 Estos Mandamientos son un rompecabezas para mí. No sé si fueron una parte original de la Crónica de las Sombras o un resumen escrito por un autor posterior. Los encuentro útiles, y son un contrapunto interesante para los otros, más famosos, «Mandamientos». Tomad nota de que las bases de los fundamentos de las Tradiciones de la Camarilla se encuentran en estos Mandamientos.

31 N. de T.: La palabra inglesa elder significa etimológicamente «mayor» o «más viejo», aunque en términos vampíricos se refiere a aquellos vampiros que tienen más edad u ostentan una posición más elevada dentro de la secta correspondiente o dentro del clan.

32 Me he peleado durante mucho tiempo contra esta pregunta: «¿Son estas realmente las palabras de los fundadores de los Clanes?» He llegado a la conclusión de que, prescindiendo de lo que realmente son, son pertinentes e importantes para cada uno de los Clanes. Tanto si las entiendo como si no es irrelevante: he mostrado cada uno de estos fragmentos a antiguos de cada uno de estos Clanes, y ellos han creído que son apropiadas. Así pues, las incluyo aquí.

33 ¿No resulta irónico que todos los chiquillos de Brujah presenten esta naturaleza frenética, este defecto del molde del cual proceden? En esta traducción, es bastante simple ver la violencia latente de Brujah en la elección de sus palabras («deshaceos de los grilletes», «rompería», «curará heridas»). Lo reproduzco aquí puesto que el origen de esta traducción carece de todo error: recibí este fragmente como pago de un Favor mayor de manos de un famoso Brujah tradicionalista, Critias, cuyo Códice de Caín es la inspiración de este trabajo.

34 Algunos han llamado a los Gangrel «chupadores de sangre Lupina». No lo son en absoluto. Aunque estén relacionados de algún modo extraño con los Lupinos, son sin lugar a duelas su propio clan. Silen-



ciosos y vagabundos, se convirtieron en mis mejores aliados en la búsqueda que me ha llevado alrededor del globo. Creo que quizás el hecho de que tuviera muchas historias que contar, especialmente historias de antiguos Cainitas, les indujo a interesarse por mí. Muchos Gangrel me pidieron que mencionara sus nombres en mis historias, y así lo hago aquí: Windam, Cornell, Piotr, Chauson, Illyana, Corredor Lejano (quien cayó desde una gran altura en los Andes y nos dejó), Herve, Marshall, Golina y la Srta. Colina.

35 N. de T.: «Justo» en este caso se refiere a la imparcialidad y a la ausencia de «juego sucio», principalmente en enfrentamientos físicos.

36 No tengo ningún modo de saber tanto si este fragmento es auténtico como si ha sido traducido correctamente. Este es mi punto de partida: en todos mis viajes, cuando he preguntado a un antiguo Malkavian que me dijera una sección del Libro de Nod, todos recitaron este fragmento prácticamente

sin ninguna variación. Es demasiada coincidencia como para que la pase por alto, y si es una broma, pues que lo sea (N. de T.: Monsieur de Laurent no ha tenido en cuenta el Tiempo Malkavian, que permite a los miembros de este clan comunicarse entre ellos sin importar la distancia, aunque seguramente no lo habrá tenido en cuenta por desconocimiento, y no por omisión).

37 N. de T.: Entendiéndose «raíz» como «base», «idea fundamental o esencial» o como quiera traducirse.

38 Cuando le mostré esto a Carlos, un antiguo Nosferatu de España, me dijo que hacía alusión a una «gran Condena, un gran sino» al cual todos los Nosferatu están encadenados. No hablaría más de esta Condena. y me pidió que apartara de su vista este fragmento (N. de T.: El Nosferatu se refería, sin duda alguna, a los Nictuku, los hijos del fundador de su clan.

> quienes tienen como misión destruir a los otros hijos de su sire, los Nosferatu. Los Nictuku forman parte de las pesadillas no sólo de los Nosferatu, sino también de gran parte de los Matusalenes, quienes se han enfrentado a ellos en el pasado. Nombres como Baba Yaga siguen haciendo temblar a gran parte de los vampiros más poderosos, y más aún ahora que se ha despertado, y con ella el resto de chiquillos de Nosferatu).

> 39 Adquirí este fragmento de un exquisito chiquillo de Rafael, el artífice de la Mascarada. Me avergüenza decir qué es lo que le di a cambio. Baste con decir que provenía de oriente, y que era de naturaleza erótica. Es interesante que Toreador utilice

la imaginería animal para describir a sus chiquillos. Sin embargo, es lo que cabría esperar de una cultura casi primitiva. Las palabras «súcubo» e «íncubo» son traducciones directas, y confirman mi teoría de que las leyendas de demonios visitando vírgenes y hombres jóvenes en sus lechos por la noche deben haber sido Vástagos tomando su sangre. Las ilustraciones eróticas que contenía este fragmento representaban esta práctica con sumo detalle.

40 N. de T.: El verbo «picar» significa aquí dejarse hacer en picado mientras se vuela. Ésta es una técnica de caza del halcón y de otros rapaces.

41 Adquirí este fragmento de manos de un antiguo Ventrue, uno de los príncipes de la ciudad de Berlín. Cuando oyó hablar de mi búsqueda de conocimientos, deseó asegurarse de que las áureas palabras de su Fundador nunca serían perdidas. Así pues, por unos modestos honorarios (que pagué gustoso), me fue permitido traducir y copiar este fragmento para mi obra. Mientras estaba escribiendo, descubrí otros rollos de pergamino escritos presumiblemente por Ventrue y sus más poderosos chiquillos. Fui capaz de leer estos pergaminos a hurtadillas, pero no me fue permitido copiarlos. Eran dictados dirigidos a líderes que se parecían a una versión antigua de la obra de Maquiavelo «El Príncipe». Anhelé añadir estas palabras en este libro, pero temo que la cólera del Clan Ventrue sería demasiado para mí si intentara manejarla.

42 Saulot fue muy amado entre los Antediluvianos, pero su hábito de aumentar místicamente sus sentidos y declamar profecías eran perturbadores. Fui capaz de transcribir este fragmento de las palabras de una ceremonia Salubri que presencié.

43 N. de T.: Ver «De los Dones de Caín», nota 21.

44 No puedo asegurarlo, pero creo que esta palabra es plural. Sin embargo, mi chiquillo Beckett querría que creyera que es una forma singular, «Wyrm» (N. de T.: «Wyrm» se traduce al castellano por «Gusano». Sin embargo, he dejado la referencia a la mitología Garou en inglés para que sea más entendedora), y que se refiere a la superstición Lupina de que todos los Vástagos están gobernados por una fuerza maléfica.

45 N. de T.: «Sangría» no se refiere aquí a la bebida alcohólica, sino a la drenación de la sangre, tal y como se hacía en tiempos anteriores.

46 El Príncipe de Londres acostumbra a declamar este fragmento antes de declarar una Caza de Sangre. Muchos Justicars se lo enseñan a sus Arcontes al tiempo que les enseñan sus deberes.

47 Éste hace referencia a la naturaleza inconstante de los Toreador, algo que es legendario.

48 Éste es bastante oportuno. Por mi parte, los Gangrel son los más observadores de todos los Vástagos, quizás incluso más que los Nosferatu. He seguido esta sentencia muy rigurosamente, y su sentido común inherente nunca me ha fallado. Los Gangrel acostumbran a ofrecerse a ayudarte a escapar cuando escuchas su sentido común.

49 Mi sire acostumbraba a decir: «Los Nosferatu saben dónde yacen las cenizas». Saben quién es quien, y qué es que, y son los primeros en morir porque pueden proporcionar advertencias acertadas (y muy bien recibidas) a cualquier Príncipe.

50 Hasta el día de hoy no me he alimentado de estas gentes. «Aguador», según creo yo, significa «bombero». Por supuesto muchos Vástagos ignoran esta restricción y se alimentan en quienquiera que deseen hacerlo. Daos cuenta, sin embargo, de cuántos antiguos mantienen esta práctica en la teoría, si bien no en la práctica.

51 Este fragmento se adapta al mundo moderno muy fácilmente. Mientras «sacerdote» no ofrece ninguna duda, el «poeta» no es quizás ahora el mismo que antaño. Vendría a decir que los periodistas de nuestros tiempos son los más temidos, siendo los locutores los segundos más peligrosos. Finalmente, un hombre corriente puede a menudo llegar muy lejos para descubrir un secreto que apenas comprende. Este hombre corriente es inmune a la Mascarada debido a la falta de mentalidad «superior» y a su conducta terca.

52 «Dejad a los Ventrue salvar las apariencias». Estas palabras han guiado mis pies a través del mundo. Dondequiera que fuera, siempre que iba a cualquier Dominio, me presenté primero ante el Príncipe y luego ante el antiguo Ventrue de la ciudad. Quería que los Ventrue entendieran que no pretendía alterar su preciada estructura, y que no representaba ningún peligro para ellos. Esto agilizó enormemente mis operaciones, aunque hay excepciones acá y acullá.

53 Ésta ha sido la consigna de muchos Vástagos, y un buen motivo para la no-agresión con los Lupinos.

54 Una contradicción directa del proverbio ruso. Sin embargo, siempre he preferido la sangre caliente a la fría.



55 Es una buena idea pagar tus tasas dondequiera que estés. La evasión de impuestos se ha convertido en la mayor amenaza a la Mascarada en los Estados Unidos, y puede estar extendiéndose.

56 Cuando todo el mundo está citando proverbios, éste es el que suelen declamar los antiguos Brujah.

57 Ciertamente, los hijos de Tremere conocen mucha de la verdad que subyace en este proverbio.

58 Un proverbio muy común en la Europa del Este.

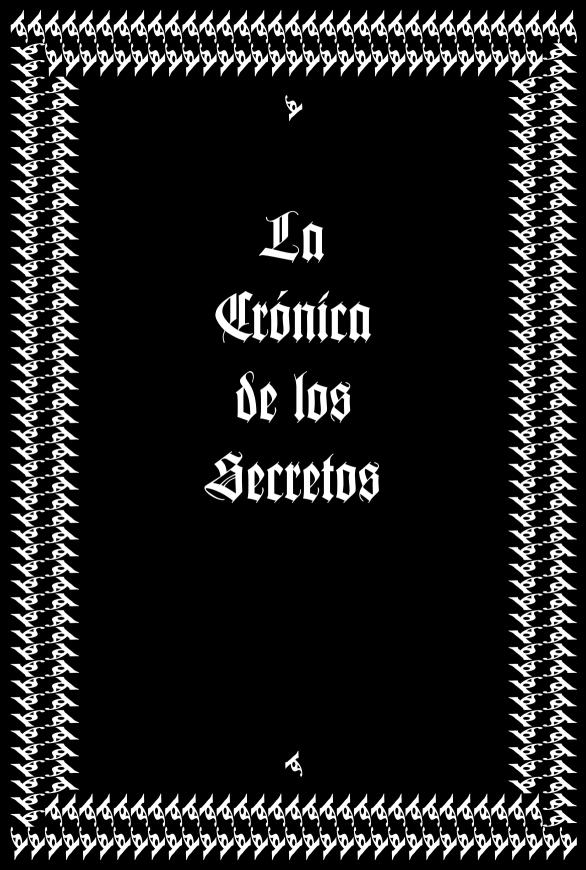
59 Otro apoyo de la Mascarada.

60 Los inquisidores acostumbraban a afilar sus cruces de madera para utilizarlas como estacas.

4

Unas Palabras sobre La Crónica de los Secretos sta es quizás la más corta de las tres Crónicas, pero contiene profecías y visiones, y nuestra estirpe no es muy dada a murmuraciones supersticiosas y proclamaciones. Parece ser que, de los Antediluvianos, tan sólo Saulot tuvo el don de la profecía. Es posible que Zillah, la esposa de Caín, también lo tuviera.

He comentado muchas veces que aquello que afectó los pensamientos de los Antediluvianos sigue afectando los nuestros. Seguramente estas profecías de la Gehena, la sangre débil, Lupinos, y cosas por el estilo han empezado a causar que estas profecías se hayan ido cumpliendo a sí mismas. Puesto que sus preocupaciones pasan de Generación en Generación, murmullos de paranoia y miedo continúan reverberando a través de los Cainitas, y, a través de éstos, la Canalla.







Será en el segundo día cuando volverá Caín⁶, Ilamando a sus Chiquillos para poder encontrarse en el lugar acordado, en la Primera Ciudad⁷.

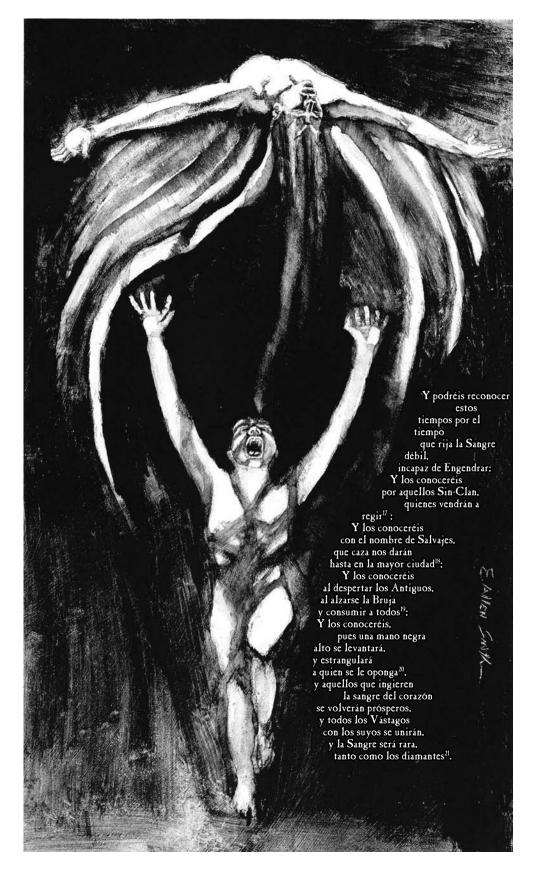
Y los llamará por señas desde su trono de basalto⁸.

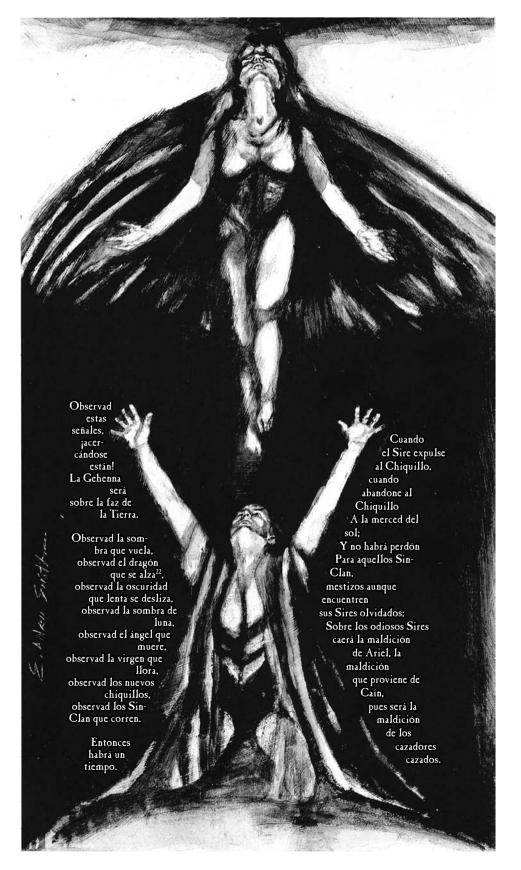
Y Caín dirá en voz alta los nombres de quien se debe destruir, pues grandes son los crímenes cometidos. Y, a quienes consumieron la sangre del corazón9 de sus sires, se llevará frente al Trono Negro, y beberán de Caín la sangre. Y la sangre de Cain comerá su sangre. Traerán a la misma¹⁰ Madre Oscura¹¹, y allí, en el valle de Enoch. habrá una batalla, un duelo del Padre Oscuro contra la Madre Oscura. La Reina-Demonio morderá, y el Rey Condenado aún más. no sabemos qué pasará, pero el cielo llorará, y la tierra bajo de él, y las fuerzas infernales correrán a raudales, liberadas de la tierra.







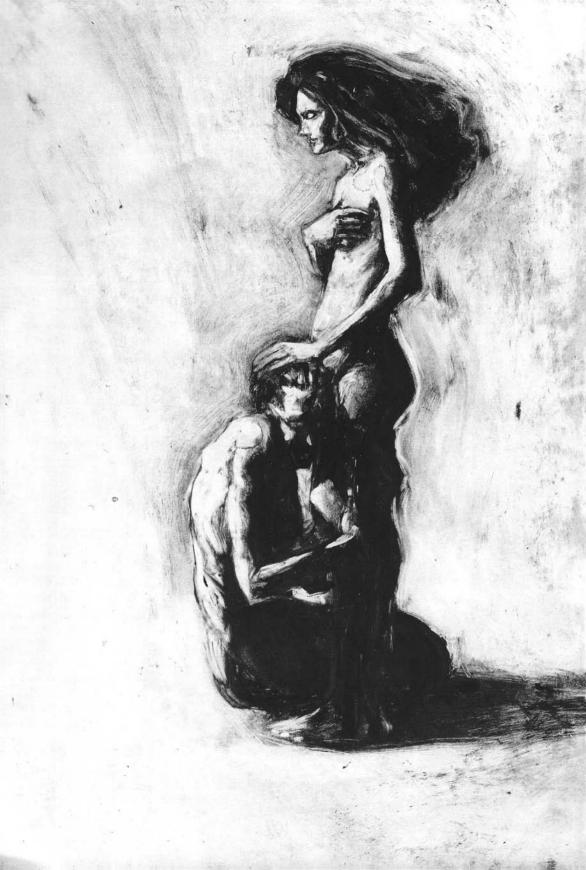






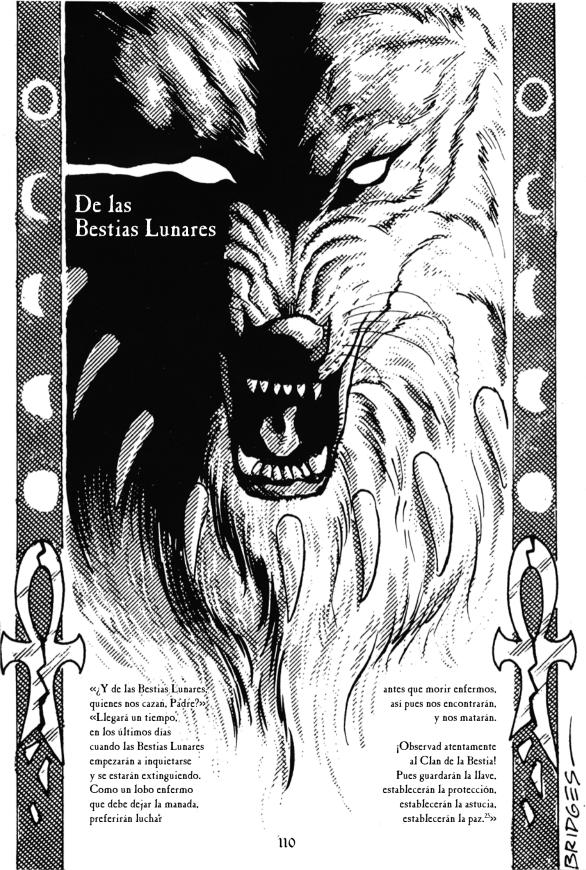
Aquellos de entre los Sin-Clan no tendrán senda a seguir, ni familia que nombrar, ni generación que abrazar, ni tradiciones que cumplir, ni costumbres que dar, ni hospitalidad que ofrecer ¿Por qué creáis estos huérfanos? ¿Por qué los dejáis en la calle? Ellos son la oscura semilla de nuestra perdición, ellos se unirán con aquellos que nos odian, ellos seguirán los pasos del Chiquillo de Brujah, ellos harán que la sangre rauda y roja se deslice, ellos occirán los muertos. ellos comerán nuestra especie, ellos golpearán y gritarán a nuestras puertas, ellos llorarán alto pidiéndonos justicia. Sin-Clan. todos. destruirán nuestros muros. Sin-Clan. todos. conocerán caminos secretos. Sin-Clan, todos, son el sucio logro de Lilith. Sin-Clan, todos, justo han Despertado. Sin-Clan, todos, ¡Ni familia, ni símbolo, ni lealtad ni antiguo!23

Cuidaos de quienes andan sin un Clan que los proteja, pues serán nuestra perdición. ¡Pobres! Adoptad los huérfanos siempre que podáis hacerlo, pero vigiladlos bien, ya que en su interior germina la semilla de la maldad de su Sire.



Del Amor²⁴

Y le preguntaron a Caín, el viejo Padre: «Por qué nos ordenas que no Abracemos a aquellos que amamos?» Y Cain les dijo a ellos: «El Amor es la dulce lluvia que lentamente cae de Aquél en lo Alto. El Amor es el Don de la vida. ¡No recordáis la Maldición de Ariel? ¿Que comeríamos sólo cenizas, y beberíamos sólo sangre? La sangre no es dulce lluvia, nuestra bebida toma la vida». Y los ojos de Caín tomaron el aspecto de las Visiones, y se detuvo, y habló: «Pero si alguna vez a uno de nosotros un mortal nos da amor. sin Órdenes, sin Temor, sin compulsión alguna un Amor dado libremente, entonces este Amor será como la gentil lluvia incluso para el más bajo de todos nosotros. Y aunque jamás deberemos Abrazarlo, éste nos alimentará como si cenáramos en la mesa de nuestro Padre, satisfará nuestra más profunda sed. ¡Pero escuchadme, chiquillos míos! Los Hijos de Seth, siempre nos odiarán una y otra vez, pues somos sus predadores, somos sus Señores, y ellos lo saben, en lo hondo de su alma. ¡No busquéis el Amor entre ellos! No os lo darán. No seáis locos.»



El Tiempo de la Sangre Débil

Llegara un tiempo, cuando la Maldición de Aquel en lo Alto no será tolerada, cuando el Lineje de Cain se acebará.

Cuando la Sangre de Cain sea debil y no haya Abrazo para esos Chiquillos, pues su sangre il virá como el agua, y su Potencia se marchitará.
Entonces, en este tiempo sabréis, que la Gehenna se os acerca²⁶.

CRAIGE Gilmore

E1 Despertar del Padre Oscuro

Llegará un tiempo, cuando las cabezas de los tres Príncipes mirarán el ardor del amanecer sobre un blanco pilar²⁷. Llegará un tiempo cuando una anciana ansia se despertará, profunda en los bosques norteños, y consumirá a todos sus chiquillos²⁸.

Llegará un tiempo en que una Antigua Oscuridad²⁹ se agitará bajo una ciudad que ha olvidado y sorprenderá al Antiguo, su chiquillo.

De estos signos, sabréis que el Padre Oscuro³⁰, bastardo de Caín, despertará, y beberá la sangre sacrificada a él.

De estos signos, sabréis que ha llegado el momento de exigir la seguridad de tu Clan, Y luchar contra el Padre Oscuro.

De estos signos, deberéis saber que la Gehenna espera, incluso tras la puerta, como un actor tras los bastidores ¡Ya viene! ¡Está cerca!

¡Brilla negro el sol! ¡Brilla roja la luna! La Gehenna pronto llegará³¹.



Notas sobre la "Crónica de los Secretos"

1 N. de T.: Ap 7, l.

2 Es bien sabido que Lasombra desea la muerte del Sol, el ennegrecimiento del cielo diurno.

3 N. de T.: Ap 6, 12.

4 N. de T.: Ap 8, 7

5 N. de T.: Ap 9, 3-11 (esp. Ap 9, 7 - 8). «Se alzarán de los Abismos, la prisión de las potencias infernales»

6 N. de T.: Ap 9, 1 («Caín es la estrella caída, el ángel negro»).

7 N. de T.: Ap 11, 1 - 2.

8 N. de T.: Ap 20, 11.

9 N. de T.: Ap 17, 16

10 N. de T.: Ap 12, 1-13, 18, Ap 17, 1-18

11 Lo dejo traducido como Madre Oscura, pero sólo puede haber un nombre para la Reina Oscura de los Muertos - Lilith.

12 N. de T.: Ap 18, 1 - 24

13 N. de T.: Ap 21, 12 - 21.

14 N. de T.: Ap 20, 1.

15 Parece un poutpourri de transliteraciones blasfemas de varios importantes versículos de la Biblia, pero es así como queda al traducirlo, y yo lo dejo tal cual.

16 ¿Quién es esta mujer mortal? Nadie puede decirlo. Muchos Tremere, se dice, están buscando alrededor del mundo mujeres con una luna creciente como marca de nacimiento.

17 Un Príncipe Caitiff - ¿quién podría siquiera imaginarlo? Sin embargo éste es uno de los Signos de la Gehenna (N. de T.: Mukhtar Bey, Príncipe de El Cairo después de la muerte de Antonius, el anterior Príncipe, del clan Ventrue, es un reconocido Caitiff, aunque haya renombrado a los Caitiff como Mamluk (debido a su origen como mameluco). Ha ocupado el trono de El Cairo durante siglos, lo que indica que, si la profecía de Saulot es cierta, la Gehenna hace siglos que se cierne sobre nosotros).

18 Éste es un importante tema de debate sobre el. tiempo de la Gehenna. Los Lupinos permanecen en el campo, pero he visto algunos acá y acullá en los lugares más oscuros de las ciudades, ¿Nos atreveremos a compartir las ciudades con los Cambiaformas, quienes nos combaten a la mínima oportunidad?

19 ¿Puede ésta ser la Bruja de la Crónica de Caín? Quizás no murió al sol como Caín creyó. O quizás habla d e otra Bruja: ciertamente hay muchas Matusalenes que encajan en la descripción (N. de T.: Si no está hablando de la Bruja de la Crónica de Caín, es más que seguro que habla de Baba Yaga [para

más información sobre Baba Yaga, ver Crónica de las Sombras, Las Palabras de Nosferatu, nota 38]).

20 Varios Toreador a quienes he mostrado este manuscrito afirman que es una alusión directa al Sabbat, a la Mano Negra, y que seguramente la Gehenna está sobre nosotros.

21 iCiertamente esto ya está pasando!



22 El conde Vlad Tepes, Dracula, ha sido llamado «el Dragón» con anterioridad ¿Podría esto hablar de él? 23 La extrañeza de los Caitiff continúa perturbándome. De dónde vienen, nadie lo sabe, aunque he logrado emparentar a algunos de ellos con sires Malkavian o Brujah que simplemente los habían abandonado. Sin embargo, muchos de ellos parece que hayan sido creados por sombrías figuras que pueden o no pertenecer a un clan. Estos versos el perjuicio obvio de los Antediluvianos para con los sin-clan, y este prejuicio ha sido asimilado por los Vástagos durante eras.

24 Incluyo esto aquí porque es pura cavilación y se atribuye a los poderes proféticos de Caín. No hay duda de que el Amor es una poderosa fuerza con la que no estoy familiarizado, pero he oído relatros sobre los recién Abrazados siendo rescatados por aquellos a quienes amaron, renaciendo por tanto en forma mortal.

25 Esto es, creo, la base Antediluviana de la opinión de los Vástagos sobre los Lupinos. Es una razón por la que los Vástagos se alinean contra los Lupinos, y porqué a los Gangrel se les permite mantener un trato con ellos. Recordad que los pensamientos de los Antediluvianos se convierten en las costumbres de los Matusalenes, que a su vez se convierten en las leves de los antiguos.

26 Este fragmento estaba escrito en una cruz de piedra en Noruega, en antiguas runas nórdicas, y apenas era traducible cuando lo vi hace décadas. Lo incluyo para dar una sensación de completo: no estoy seguro de si se pretendía que fuera una parte del Libro de Nod o si fue una creación a parte. Parece bastante antiguo.

27 He puesto estas profecías juntas en un grupo que he llamado "El Despertar del Padre Oscuro". Lo he hecho porque las descubrí en una cripta sellada del ala de Historia del Arte del Smithsonian Institute. No creo que a los directores del museo les haya complacido saber que un Ventrue amigo mío había Dominado sus bien pagados guardas para que me dejaran explorar allí abajo. La traducción de las tabletas que encontré me tomó siete noches, y creo que son las más crípticas y proféticas de toda la colección de Secretos que poseo. No tengo modo algu-

no de saber tanto si estas profecías están conectadas entre sí como si no lo están. Mi Chiquillo, Beckett, cree que puede tratarse de distintas visiones unidas por una vaga idea literaria común.

Puedo ver que muchas de estas visiones pueden ser el origen de muchas intrigas de los Antediluvianos (ciertamente el Padre Oscuro puede ser algún Antediluviano con el que Caín no está particularmente satisfecho - quizás incluso el fundador Brujah).

28 N. de T.: Puede referirse aquí a los bosques del norte del continente eurasiático. Cabe recordar que Baba Yaga, la anciana Nosferatu, al despertarse de su letargo ingirió enteros a todos los vampiros de Rusia que no se adecuaban a sus planes. Es posible que el ansia anciana de la que habla el texto haga referencia a ella.

29 N. de T.: Puede referirse aquí a Shaitan, cofundador de los Baali, de quien se dice que hace poco ha despertado del letargo bajo la ciudad de México. 30 N. de T.: Según las profecías de Octavio, y más tarde las de Anatole, Saulot deliberadamente entregó unos Signos de la Gehenna falsos, para así poder regresar de la muerte investido de todo su poder y gobernar el mundo, por encima de Caín, Lilith e incluso Dios. Si esto fuera cierto (y no hay motivos para creer que no lo sea, pues las profecías tanto de Anatole como de Octavio se han ido cumpliendo) todos los vampiros y demás seres del Mundo de Tinieblas, así como los hijos de Seth, correrían grave peligro.

31 N. de T.: El juego de palabras inglés, compuesto por el ritmo y una rima consonante, es intraducible. Los versos originales dicen: Shine black the sun! / Shine blood the moon! / Gehenna is coming soon.



内

Apéndice: La Historia Conocida de la Primera Ciudad quello que sabemos de la Primera Ciudad nos llega de una escasa selección de fragmentos de tabletas, trozos de vasos, y monumentos esculpidos descubiertos dos mil años después de que fueran enterrados. La Primera Ciudad fue única en su naturaleza vampírica. Allí, dos generaciones de los Chiquillos de Caín, la segunda y la tercera generación, crearon para sí mismos una sociedad que se adaptó a sus peculiares costumbres, necesidades y poderes vampíricos.

De lo que ha sido desenterrado, sabemos que los Vástagos de la Primera Ciudad eran el más alto nivel de la jerarquía, con Caín, por supuesto, por encima de todos ellos. Aunque los tres Chiquillos de Caín (Enoch, Zillah, e Jrad) eran supuestamente el siguiente nivel de la jerarquía, varios vampiros de la Tercera Generación (particularmente Saulot, quien siempre estuvo al lado de Caín, especialmente durante los últimos días) eran considerados iguales a la Segunda Generación.

Bajo todos los Vástagos estaban los Hijos de Seth, es decir, los humanos, a excepción de uno. Éste era el Maestro de los Sirvientes, el original aquél-que-sirve, llamado Jabal en algunos mitos. Jabal era igual a los Nietos de Caín debido a lo cercano que estaba a Caín. Había poco de su propia sangre dentro del cuerpo de Jabal, pues la mayor parte era la Sangre de Caín.

Aquéllos-que-sirven, los que más adelante serían llamados ghouls, eran el siguiente nivel dentro de la jerarquía, seguidos por todos los sirvientes mortales que atendían las necesidades de los Vástagos. El resto, los que cultivaban los campos, etc., eran el último escalafón.

No prejuzguéis, sin embargo, los Vástagos de esta época. Hacían lo que su padre, Caín, les dijo que hicieran. Caín realmente se sentía como un tío para estos huérfanos hijos de Seth, y creyó que era su deber protegerlos y guiarlos. Se tomó este deber suyo muy seriamente. Algunas leyendas muestran a Caín el Legislador como un tigre, un lobo y un halcón, atacando a los enemigos del pueblo. Incluso lo muestran sentado como juez en un Trono de Marfil en medio de una gran Corte—aparentemente los poderes de Auspex en esa época eran lo suficientemente grandes como para permitir a Caín (o a los Vástagos residentes) mirar en el interior del corazón de un hombre y descubrir si había hecho bien o mal.

Caín también era capaz de ver cuando alguno de los poderes de sus hijos había sido utilizado en un humano. También era capaz de cancelar los efectos de cualquier Disciplina utilizada en su presencia. Fue esta total maestría de todas las Disciplinas lo que mantuvo a Caín en el poder, pues aunque era un rey decente y un honesto legislador, sus Disciplinas aseguraban que el resto de los poderosos Vástagos se mantuvieran en su sitio.

Caín tenía la habilidad de crear nuevas Disciplinas a voluntad. Se cree que el poder para hacer esto es el precursor de la Disciplina de Taumaturgia y las distintas Sendas Taumatúrgicas.





Se cree que los esclavos de Enoch eran nativos capturados de la nación de Seth, la tribu de pastores que más adelante daría origena Noé y a su estirpe. Esto añadiría sentido a la idea bíblica de que la tierra estaba siendo corrompida en el tiempo de Noé, pues seguramente Caín estaba dándose rienda suelta a sí mismo y a sus Chiquillos durante este periodo.

Muchos esclavos trabajaban en los campos para producir comida para los sirvientes humanos de Caín y sus hijos. La mayoría de ellos fueron bandidos y bárbaros capturados, y probablemente estában Dominados para someterlos mejor. Tan sólo mediante el sustantivo "esclavos" sabemos que lo eran: todos los pictogramas que hacen referencia a los esclavos en Enoch los muestransin collar y sin atadura alguna.



Alimentación

Me sorprendí mucho cuando descubrí que la práctica de la Fiesta de Sangre que se dice practican los miembros del Sabbat, tiene su equivalente en los tiempos remotos de la Primera Ciudad, donde Caín y su corte practicaban celebraciones similares. Caín ataría a tal efecto unos cuantos criminales condenados, colgándolos sobre la mesa atados a las vigas por los tobillos. Los Vástagos presentes se alimentarían a voluntad de los prisioneros hasta que éstos murieran al desangrarse. Hay dibujos que muestran a Caín y a sus hijos alimentándose de un gran pozo lleno de sangre alimentado por tres hombres sangrando colgados boca abajo.

Sabemos, también, que durante esta época se poseían grandes conocimientos del sabor de la sangre y cómo mejorarlo. Muchos de los "coci-

neros" del tiempo de Enoch conocían las hierbas aromáticas, comidas y bebidas que, cuando eran ingeridas por un esclavo que estaba destinado a alimentar a los Cainitas, daban el equilibrio correcto de dulce, salado, espesura y delgadez de su sangre.

Aquellos esclavos incapaces de trabajar en el campo eran convertidos en esclavos destinados a la alimentación. Estos esclavos resultaban increíblemente agradables a la vista (un glifo muestra un esclavo de este tipo vestido con joyas y un velo) y altamente condicionados para responder adecuadamente al Beso.

Calendario

Enoch se regía según las estaciones de plantación y recolección, como todas las sociedades agrícolas. Hay evidencia de que había una gran celebración en la Gran Casa de Caín cada luna nueva, y una gran noche de acción de gracias el día posterior a un eclipse. Estos momentos debían coincidir cuando los hombres lobo eran más vulnerables, si es que había hombres lobo en esta época, y no demonios como algunos han sugerido.

Caín proporcionó un calendario muy avanzado para su época. En la vigilia del solsticio de verano Caín dibujó una línea roja con su sangre en las paredes circulares de su Gran Casa. La línea se movía mágicamente cada día, dando la vuelta entera a la casa hasta que volvía a señalar el lugar del solsticio de nuevo. Fue mediante este auspicio que Caín proveyó a los habitantes de Enoch con un calendario.

Reproducción

Mucho se aprendió de la reproducción de humanos con otros humanos, y o bien los Vástagos o los mortales desarrollaron algún tipo de control de natalidad. Los humanos eran engendrados por motivos concretos, tales como ser fuertes o alimentar a los Vástagos, ser buenos guerreros, o ser buenos labriegos. Si solías tener éxito en tus tareas, podías ser escogido para prolongar tu estirpe. Esto se realizaría en un habitáculo llamado el Templo de Lilith, que no era ni un templo ni estaba probablemente dedicado a Lilith. Dos humanos realizarían sexo ritual allí, y no volverían a verse el uno al otro, especialmente si tenían señores distintos.

Los Vástagos con Auspex eran aparentemente capaces de determinar inmediatamente cuando una mujer estaba encinta después de una unión sexual.

Religión

Al contrario que muchas culturas de la antigüedad, no había religión en Enoch. Caín prohibió la adoración de Aquél en lo Alto, habiéndole girado la cara, y no permitió a sus súbditos ir al templo para verse limpiados de pecado. Es más, Caín hablaría a menudo en una corte abierta al público sobre cómo están condenados los Vástagos a pudrirse en el infierno, de cómo sus penas las escucharían oídos sordos cuando llegara el Armagedón y de cuán realmente malvados son los Vástagos como raza.



Epilogo

Viejo Aristotile. Siempre puedes esperar de él una buena historia, aunque lo creía lo bastante listo como para no escribir toda esa mierda. Tampoco debería habérsela dado a Beckett. Gracias, Beckett, nos aseguraremos de que lo vea la gente adecuada. Sí, perfecto, sólo doscientas copias. Lo siento, Aristotile, ha llegado la hora de que todo el mundo sepa lo que pasa.

Ah, y gracias por las ilustraciones. Menuda colección consiguió, ¿eh? Beckett dijo que su sire recorrió el mundo entero para poder reunir todas las obras existentes sobre el Libro de Nod. ¿Puedes creer que sólo quería que lo vieran "unos pocos elegidos"?

Nosotros (y me refiero a nosotros, los no-muertos, los Condenados, los Vástagos, las sanguijuelas chupasangres del Infierno) causamos más daño a este mundo en una noche que un ejército de narcotraficantes colombianos en toda una vida. El asesinato, la corrupción y la destrucción nos siguen allá donde vamos.

Para darle a los lectores una idea del tipo de juegos que nos traemos con vuestras vidas, piensa en el pequeño y desagradable incidente de hace 20 años en Boston. El 12 de septiembre de 1974, mientras el príncipe de la ciudad se tomaba unas convenientes vacaciones en Europa, un antiguo menor vio la ocasión de cargarse a un neonato que le había estado molestando.

Ordenó a sus ghouls que se aprovecharan del descontento racial en la ciudad para que atacaran a los aliados mortales del neonato, en su mayoría negros. Los ghouls cumplieron las órdenes... y las llevaron frente a la opinión pública. Los aliados del neonato se estaban encargando de que los recientes planes de degradación en las escuelas procedieran sin problemas. Los ghouls atacaron, esperando que todos culparan a las tensiones raciales.

Vale, pues los mortales hicieron mucho más daño que eso: saltaron a la refriega. En cuanto empezaron los ataques, los blancos que habían estado protestando en las escuelas se unieron a los ghouls. Puede que las manifestaciones nunca hubieran terminado en violencia de no haber intervenido nosotros,

o puede que sí. En cualquier caso, las órdenes del antiguo iniciaron una tormenta de que debería haber previsto, per que pasó por alto. La violencia racial asoló todo Boston durante más de un mes antes de que las cosas se calmaran.

Éste no es más que un ejemplo. Llevamos siglos con este tipo de juegos... milenios, si lo que se dice en este libro es cierto. Por supuesto, vosotros los mortales no sois las únicas víctimas. Entre nosotros, nos hacemos cosas mucho peores.

Los Antiguos

Los soldados de la tiranía (que bien suena eso) son los que conocemos como antiguos. Son los viejales que ya tienen su parte del pastel y que ahora tratan por todos los medios de que nadie más participe.

Por ejemplo, un grupillo de viejos vampiros de Chicago se cabreó de la leche con unos chupones de Gary. Claro, nunca pensarías que unos idiotas de Indiana podrían amenazar a los grandes y poderosos señores de Chicago, pero así es como se sentían éstos. Atacaron la ciudad, llevando su industria a la ruina, aterrorizando a sus habitantes, bloqueando el comercio y haciendo cualquier otra cosa que convirtiera a Gary en un infierno viviente. Aún hoy siguen con ese plan. Se han tomado muchos esfuerzos sólo para hacerle la nov-ida difícil a un puñado de vampiros menores.

Por supuesto, existen otras teorías al respecto. He oído que ambos grupos son peones de vampiros más poderosos (como los que describiré más tarde), y que las luchas en Gary no han sido más que escaramuzas de la contienda principal. Mi teoría favorita es que un Matusalén está forzando a los antiguos de Chicago a preocuparse por Gary para que no se metan con sus propios intereses en la Ciudad de los Vientos.

Esto parece algo común en nuestra eterna Yihad. Los vampiros más viejos manipulan a los jóvenes para que opriman a los que son aún más recientes. De este modo, los realmente antiguos evitan toda culpa, mientras

que los jóvenes problemáticos, que de otro modo buscarían el poder, se ven atrapados en luchas internas.

Un viejo Cainita me dijo una vez que en la antigua Roma se jugaba a lo mismo. Al parecer, esa parte de Italia había sido desde hacía mucho hogar de varios Ventrue. Sin embargo, a medida que la ciudad crecía, más vampiros acudían a ella. Los Malkavian, Lasombra, Setitas, Nosferatu y otros monstruos no tardaron en atestar sus confines.

Las cosas se pusieron realmente mal pocos siglos después de la destrucción de Cartago (el resultado de otro triste enfrentamiento entre los Brujah y los Ventrue). En los primeros días de Roma, las facciones vampíricas luchaban por el control de diversos senadores. Cuando apareció un emperador (no me preguntes quién o qué fue responsable de ello), el juego cambió. Una sola figura ostentaba casi todo el poder, y todos querían sacar tajada.

A los pocos siglos, varias decenas de vampiros, hechiceros, demonios y otros bichos luchaban por el control del césar. Por ejemplo, la vampiresa demoníaca Tiamat trataba de agitar las guerras y revueltas siempre que podía. Un grupo de brujos, llamados la Orden de Mercurio, pretendía ser el guardián del imperio, pero en realidad eran manipulados por demonios que trataban de acabar con ellos. Un Setita que se hacía llamar "Dahshur" disfrutaba causando el temor entre el emperador y los miembros de su casa.

Por supuesto, también había vampiros (especialmente Ventrue) que trataban de mantener la fortaleza del imperio. Sus esfuerzos, aunque egoístas, al menos buscaban la seguridad y felicidad de la gente. Sin embargo, su actuación tuvo el resultado inesperado de hacer las cosas aún más confusas y caóticas. Ningún emperador podría gobernar con eficacia mientras se le empujara desde tantas direcciones opuestas. Algunos lo hicieron bien, ya fuera por su fuerte voluntad o por tener un poderoso mecenas, aunque casi todos fracasaron.

Según el viejo Cainita, las intrigas de Roma palidecían comparadas con las de la antigua Persia. Me dijo que casi un millar de vampiros se reunieron en el Imperio Persa durante su apogeo; fue la mayor concentración que el mundo haya visto nunca. Por supuesto, se extendieron por toda Asia Menor, pero eran de un poder muy similar y sus intrigas no tenían igual.

El viejo Cainita no me dio ninguno de los nombres que menciono aquí; esos los he ido descubriendo yo desde que me habló de la situación. Estos tres ya no siguen con nosotros. Otros, como el Toreador Cayo Petronio, que tanto influyó en Nerón, puede estar vivo. El resto aún manipula las cosas bajo numerosos seudónimos, ya sean Dimestico, Maggie Flury, McGrath, Tenga, Typee o lo que sea.

La mayoría de los antiguos no son tan viejos. Cainitas considerados así en Roma se han convertido en los nuevos Matusalenes. Otros no sobrevivieron al colapso del imperio, y la mayoría de los que lo superaron, encontraron su fin en la Edad Media, cayendo ante la Inquisición o el Sabbat. Los antiguos de hoy en día siguen sin duda un patrón similar, y podemos rezar para que lo que tenga que destruirlos lo haga pronto.

Los antiguos son una gran molestia con sus egos inflados y su insistente negativa en reconocer que son controlados por otros. Pueden hacer las cosas más ilógicas y no tienen verdaderos motivos para su comportamiento, pero insisten en que actúan por propia voluntad. Por ejemplo, un poderoso Malkavian recorría el mundo retando a los antiguos a partidas de ajedrez. Si ganaba, cometía Diablerie sobre ellos. Si perdía, era el otro el que zampaba al Malkavian. Éste ganaba siempre. ¿Por qué seguían jugando con él? Porque sus amos se lo exigían, tratando de hacer a sus piezas aún más poderosas.

Por supuesto, no siempre se necesitan órdenes. Los antiguos son arteros y calculadores, pero sus pasiones suelen regirlos más intensamente que a cualquier neonato. Crea un intenso odio en un antiguo y hará todo lo que esté en su poder para destruir al objeto de su ira. Convéncelo de que ama a otro, y

nada se interpondrá entre él y el objeto de su deseo. A menudo, si actúan sin razón, se puede estar seguro de que sus emociones suprimidas se han adueñado de ellos.

Otras acciones no pueden explicarse tan fácilmente. Cuando un miembro de la primogenitura que siempre ha apoyado al príncipe pone su poder al servicio de un pretendiente al trono, puede ser por diversas razones. Puede que su maestro esté enfrentado con el del príncipe. Puede que este conflicto siempre haya existido, pero que haya sido usado como un agente doble, esperando el momento de saltar. Puede que un nuevo maestro lo controle.

La respuesta podría ser aún más diabólica. Puede que su maestro sea también el del príncipe, y que quiera obligar a sus enemigos a revelarse dándoles la oportunidad. Puede que un maestro se haga con ambos, pero que quiera a un príncipe más capaz. Quizá su maestro quiera usar al príncipe en otra parte, pero que no quiera que nadie piense que sigue siendo útil. Ah, sí, casi te lamentas de los antiguos cuando comprendes el modo en que son manipulados. Casi.

Los Matusalenes

Si los antiguos forman las filas de la Yihad, los Matusalenes son los tenientes. Estos tipos dan miedo. Tienen poderes con los que sólo puedo soñar, y los usan sin vacilación. Aun aquellos en letargo (y son bastantes) tienen una inmensa influencia sobre el mundo. Marikasha, un Toreador activo al menos hasta el comienzo de la antigua Creta, duerme ahora bajo una montaña en Tanzania.

Desde ahí utiliza a un pequeño culto llamado los Vínculos de Sangre. Le adoran, ya que posee increíbles poderes mentales y puede doblegar la voluntad de otros. Si uno de sus secuaces mira a los ojos a alguien ajeno al culto, Marikasha puede Dominarlo a través de su sirviente, dándole después órdenes telepáticas para obligarle a obedecer. Sus intereses se extienden por todo el planeta, y nadie sabe cuándo tratará de hacerse con el poder.

No obstante, estas fabulosas habilidades son una mera parte de la razón por la que los Matusalenes son una amenaza tan grande. De hecho, si sus poderes fueran el único motivo para temerlos, no tendríamos que preocuparnos. El gran problema, y el principal motivo por el que son peligrosos, es que demasiados de ellos niegan estar siendo manipulados desde arriba.

Por ejemplo, Brunhilde, una poderosa Gangrel del noroeste de Europa, lucha contra los Ventrue por todo el continente, culpándolos de la destrucción ecológica de la tierra. No opera con los hombres lobo, pero usa su formidable poder de un modo similar a ellos, destruyendo fábricas y a todos aquellos que contaminan. Por otra parte, nunca ha levantado la mano para detener las catástrofes ecológicas causadas por la antigua Unión Soviética o la Rusia moderna.

En realidad, sé de buena tinta que ha ayudado a los viejos gobernantes Brujah a derrotar a Garou que intentaban detener la violación ambiental. Además, cuando Chernobil saltó por los aires lanzando veneno por toda Escandinavia, estuvo significativamente callada. Otros Gangrel gritaban y aullaban amenazando a los Brujah, pero ella no.

Todo esto nos lleva a dos conclusiones. La primera es que la preocupación ecológica no es más que una fachada, una mentira, pero aquellos que la conocen sienten el fervor de sus convicciones. Segunda, que está siendo manipulada por fuerzas en Rusia, una idea que ella sin duda alguna negaría, pero que parece la única explicación aceptable.

Brunhilde no es más que la punta del iceberg, y desde luego no es una de las Matusalenes más poderosas. Cada clan tiene sus propios rumores sobre ancianos increíblemente poderosos cuyas disciplinas podrían hacer que se te erizara el pelo, y cuyas acciones sólo pueden comprenderse desde la óptica de alguien controlado por otro.

Los Nosferatu hablan en oscuros susurros de ancestros monstruosos que moran en las cavernas más profundas de la Tierra. Los antiguos Brujah temen a los chiquillos del fundador del clan, que desprecian a los Brujah de hoy como progenie de un traidor. Los jóvenes Ventrue temen a los maestros que controlan cada detalle de su existencia.

Los Matusalenes merecen el miedo que les profesamos. Forman el corazón de las intrigas dentro de intrigas. Yo mismo tuve un encuentro con uno, y resultó especialmente instructivo. Había hecho mi hogar en el Perú, y me relacionaba con un grupo de anarquistas locales. Aquellos autoproclamados combatientes por la libertad, pasaban el tiempo luchando por la libertad contra el Sabbat, y no parecían tener muchos problemas con el príncipe de la zona (no me refiero al Carmelita Marie Santo, Príncipe de Lima, sino al Vástago que era en aquel momento Príncipe de Arequipa).

Me llevó un tiempo comprender que el mismo Cainita al que había visto manipular al príncipe, se reunía en secreto con algunos de los anarquistas una vez al mes. ¡Ajá! Pensé que el antiguo apoyaba a la Camarilla en su lucha contra el Sabbat, y entonces comprendí que el príncipe había mandado a varios de sus ghouls a ayudar a Sendero Luminoso, un grupo terrorista con claros lazos con la Mano Negra. Normalmente, esto significaría que quien controlara al príncipe se opondría a los enemigos de Sendero Luminoso: el Gobierno, el Ejército y la Iglesia.

Profundizando aún más, descubrí lazos Giovanni en la iglesia local y algunos de los dirigentes gubernamentales, Setitas en el resto del gobierno y control de los Ventrue en la burocracia y el ejército. Sin embargo, los Giovanni habían usado su influencia para mantener a la Inquisición fuera de Arequipa, los Setitas daban a Sendero Luminoso gran parte de su dinero y el príncipe era un Ventrue con fuertes lazos con otros Sangre Azul.

En aquel momento decidí que mi única oportunidad para descubrir lo que sucedía en realidad era vigilar al antiguo, algo no tan fácil como parece. La cosa se simplificó cuando lo conocí en un cónclave de la Camarilla en Colombia. El vampiro, que se hacía llamar Núñez, se presentó como un viejo amigo del

Justicar que había convocado el cónclave. Habló con insistencia de que había que suprimir tanto a los anarquistas como al Sabbat.

Núñez y el Justicar pasaron mucho tiempo en conferencias secretas, y hacia el final del cónclave se había establecido como un gran defensor de la Camarilla. Sin embargo, al año siguiente rastreé sus movimientos por América Central y del Sur, donde se reunió con Sabbat, hombres lobo, sacerdotes vudú, ejecutivos y seres aún más extraños.

Durante estos viajes comencé a comprender lo poderoso que Núñez era en realidad. En una sola noche apareció, al parecer sin esfuerzo, en diferentes ciudades separadas miles de kilómetros. Una vez se desplazó hasta las más profundas espesuras de la Amazonia, el corazón del territorio Lupino, y regresó varias noches después intacto de su travesía. Mientras tanto, sus peones en Arequipa y otros lugares obraban su voluntad como si les pudiera dar directamente las órdenes.

Cuando me vi obligado a dejar Lima le perdí el rastro durante un tiempo. En realidad, nuestras sendas no volverían a cruzarse hasta el año pasado. Estaba persiguiendo a una vieja Gárgola por las montañas suizas y me detuve en Ginebra para presentarme ante el Príncipe Guillaume. Mientras esperaba ante una ventana a que un ghoul me anunciara, reparé en dos vampiros que caminaban por el patio, abajo.

Me concentré y comprendí de repente que uno de ellos era Núñez. No conocía al otro, un vampiro alto y esbelto, de porte regio, pero escuché con la misma atención. Lo que oí me heló hasta los resto de mi alma. Los dos discutían sobre los recientes acontecimientos en Rusia, y Núñez atendía mientras el otro le describía, en un alemán más amenazador todavía por el fuerte acento rumano, el nuevo peligro del Este.

El vampiro desconocido se atusaba el bigote y narraba un relato de destrucción y devastación sin parangón en la historia humana. Los Antediluvianos habían despertado a uno de sus mayores títeres, y pronto liberarían toda su furia sobre el mundo. El ser ya había despertado a algunos de los más poderosos terrores de la antigüedad, y ahora se preparaba para lanzar a estas pesadillas sobre un mundo desprevenido.

Entonces él y Núñez volvieron la mirada hacia la luna plateada y rieron.

Los Antediluvianos

Rezo a Dios para que los Antediluvianos sean los generales de nuestras tristes guerras, pues si hay alguien por encima de ellos no quiero saber al respecto. No tengo duda de que varios Cainitas muy poderosos forman la base de esta enloquecida Yihad. Lo que no sé es si son trece, si todos comparten a su sire o si sobrevivieron a algún antiguo diluvio.

Aunque he oído muchas historias sobre lo que estos seres podían hacer, los relatos sobre sus actividades desde los días del Imperio Romano son extraordinariamente escasos. Parece que muchas de estas criaturas entraron en letargo o conocieron la Muerte Definitiva durante la época (lo primero es lo más probable). Los líderes de los clanes Tremere, Giovanni, Tzimisce y Lasombra son las excepciones evidentes.

En cada uno de estos casos, la leyenda dice que, durante la Edad Media, los arribistas cometieron diablerie sobre los Antediluvianos que encabezaban a esos clanes. Siempre he considerado estas historias difíciles de creer. Después de todo, el Vástago más viejo al que he conocido tenía poderes más allá de la imaginación. Si un Cainita de cuatro mil años tenía el poder de arrasar un edificio con un pensamiento, ¿qué terror podría causar un Antediluviano de diez mil años o más, o de una generación aún más poderosa? ¿Sería capaz de derribar a una criatura así, un ejército entero de Matusalenes?

La paranoia comienza de nuevo. ¿Fingieron su propio fin los Antediluvianos? ¿Hay otros poderes que los destruyeron y que culpan de ello a los vampiros? ¿Apoyaron voluntariamente su muerte? Si es así, ¿por qué? ¿Sabían algo que nosotros desconocemos?

A pesar de todo, los Antediluvianos que se extinguieron no me interesan tanto como aquellos que aún existen. Debe haber un fin para esta Yihad, ya que seres tan poderosos no pueden crear tal devastación sin un motivo. ¿Qué podría hacer que monstruos tan viejos, poderosos y (presumiblemente) brillantes se enzarzaran en juegos tan patéticos?

La motivación más evidente es el poder. Entre el ganado, los que tienen más poder suelen ser los más interesados en seguir acumulándolo. Lo mismo parece ser cierto para la Estirpe (con algunas excepciones), de modo que tiene sentido que los Cainitas más fuertes sean los que codicien con más pasión el poder.

Y así comandan sus fuerzas, controlando a poderosos vampiros con Vínculos de Sangre, Dominación, rituales y otros métodos. Sellan pactos con poderosas entidades no vampíricas, a las que usan para controlar a otros seres. Después lanzan a estas increíbles huestes para arrebatarle a los otros Antediluvianos lo que han construido. Poco a poco, se hacen cada vez más poderosos. Un antiguo Gangrel me dijo una vez que estaban tratando de alcanzar la verdadera divinidad, y que los hombres lobo temen el día en que estos poderosos vampiros se conviertan en fuerza encarnada.

Esta teoría tiene un único problema: en algún momento, uno de los Antediluvianos se haría más poderoso que los otros y los aniquilaría. Esto no ha sucedido en diez mil años (bueno, puede que sí, pero no puedes saberlo), y no parece que vaya a pasar en un futuro cercano. Puede que sus planes tarden más tiempo todavía en dar frutos, o que los más débiles se alíen contra los fuertes hasta que todo se nivele, pero no creo que el poder sea su principal motivación.

Los vampiros más cínicos culpan de la Yihad al aburrimiento. Los Antediluvianos han existido desde hace tanto tiempo, han experimentado tantas cosas y están tan hastiados que sólo la guerra constante les ofrece algún estímulo. Lo único que anima sus cerebros cansados es el conflicto constante con-

tra sus iguales. De ser esto cierto, no quieren que el juego termine, por lo que la Yihad proseguirá mientras los Antediluvianos vivan.

Esta hipótesis también tiene sus puntos débiles. No hay duda de que mentes tan poderosas podrían encontrar otras cosas con las que estimularse. El mundo está lleno de toda suerte de misterios. El cerebro de un Antediluviano puesto a desvelar los secretos de la magia, la ciencia, el arte o la filosofía, podría mantenerse ocupado durante eones. No hay duda de que eso sería mucho más satisfactorio que una infinita serie de manipulaciones y subterfugios.

Puede que haya en juego apuestas aún más altas. Podría ser una cuestión del bien contra el mal. Por ejemplo, un consorcio de Antediluvianos, incluyendo a algunos tan notorios como Set, Tzimisce, Tremere y Assam (cuyo nombre real, he oído, es Hashshan al-Safa o Hashsahn ibn Canan), podría tratar de convertir nuestra existencia en un infierno por motivos nefandos. Sólo la constante oposición de Brujah (al parecer llamado Troile), Gangrel, Toreador y Ravnos los han detenido.

En este escenario, los otros Antediluvianos se convierten en jugadores libres, y el bando que estos cinco elijan determinará el destino del mundo. Por supuesto, no tengo pruebas de que exista nada parecido, y fundamento esta hipótesis en la imaginación, no en hechos. No obstante, algo así podría ser cierto. Se rumorea que algunos de ellos (especialmente Set) tienen mucho que ver con numerosos sucesos diabólicos.

Considerando la disparidad entre los clanes, es posible que cada Antediluviano trate de crear lo que considera el mejor de los mundos. Por ejemplo, Ventrue quiere un universo en el que todo esté perfectamente ordenado, mientras que Toreador quiere uno de visión artística y belleza. Ven a los demás como obstáculos para lograr sus fines, y envían a sus seguidores para destruirlos.

De nuevo, no hay pruebas directas que apoyen esta idea, pero una visión así bien podría motivar al menos a alguno de los Antediluvianos. Si aceptamos esta hipótesis, también debemos creer que velan por nuestros intereses... aunque de forma retorcida. Nos usan como peones por nuestro propio bien.

También puede que sientan que están cumpliendo los designios de Caín (o Dios, Odín, Gaia, lo que quieras). Podríamos estar tratando con el equivalente de trece chalados religiosos distintos, cada uno firmemente convencido de que es el único que puede conseguir de verdad lo que Caín desea. Sin embargo, estos chiflados tienen el poder necesario para respaldar sus posturas, por lo que podríamos estar inmersos en una verdadera guerra santa.

Una última conjetura sobre el motivo por el que los Antediluvianos se dedican a sus juegos es la simple y básica supervivencia. El único ser lo bastante poderoso como para amenazar a un Antediluviano es otro igual. Por tanto, ninguno estará a salvo hasta que los otros doce hayan sido destruidos. No pueden confiar lo bastante en los demás como para dejar de pelear, por lo que la guerra prosigue. El único momento en el que colaboran es cuando uno se hace demasiado poderoso y es necesario unir fuerzas para derrocarlo.

Esto explicaría, sin duda, cosas como el saqueo de Cartago, ya que otros clanes se unieron al Ventrue para combatir a los Brujah; o la Primera Guerra Mundial, en la que varios clanes unieron sus fuerzas contra los Tremere y los Ventrue. Eso también implicaría que las cosas empeorarán, porque si los Antediluvianos han causado tanta destrucción con las armas limitadas a las que han tenido acceso hasta ahora, piensa en lo que podrán hacer en los siglos venideros.

Por supuesto, no hay pruebas claras de que haya trece Antediluvianos. Podrían ser más, o menos. Un Malkavian llamado Dionisio le dijo a un grupo de vampiros que sólo había un ser detrás de la Yihad. Aunque alguien me contó después que hablaba de forma metafórica, que el ser al que se refería era en realidad cada uno de los vampiros, como hecho es igualmente interesante.

¿Qué pasaría si todo fuera obra de un poderoso Antediluviano que actúa de un modo que ni siquiera podemos empezar a comprender? ¿Y si ha manipulado a todo el mundo siguiendo un plan terrible y nefario? ¿Estás preparado para el resultado?

Cain

Los rumores sobre Caín aparecen con regularidad, pero cualquier que se los tome en serio está más loco que un Malkavian. Si Caín regresara, no nos quedaría más que cerrar el ataúd y apagar la luz, porque sería el comienzo del fin. A pesar de todo, diferentes vampiros tienen sus motivos para utilizarlo.

Por ejemplo, cuando un par de Nosferatu sudafricanos quiso obligar a la Camarilla a derrocar a un príncipe tiránico, fingieron una aparición de Caín. Usando su Ofuscación, y ayudados por un Toreador y su Presencia, sacudieron de lo lindo a os Vástagos locales... y a muchos mortales. No hay duda de que eso llamó la atención de los justicar.

El justicar y sus arcontes llegaron furiosos a Johannesburgo, interrogaron a todo el mundo e incluso desenterraron a un par de Cainitas de cuya presencia nadie sabía nada. Obligaron al príncipe a abdicar, sí. También destruyeron a los neonatos que montaron todo el follón, así como a algunos otros Vástagos. Una amenaza a la Mascarada fue la razón oficial, pero probablemente se debiera al enfado del justicar.

Un nodista del Sabbat me dio una vez una aguda interpretación sobre las historias de Caín. Notó que el denominador común entre todos estos "avistamientos" era la llamada del falso padre a sus seguidores. Casi ningún vampiro dice "He visto a Caín y quiere que lo dejen en paz". Un suceso más revelador tuvo lugar en Madagascar, cuando una poderosa figura resplandeciente apareció cerca de la capital. Aseguró ser Caín, llamó a sus seguidores y desapareció con casi un tercio de la población vampírica de la isla. Nadie ha conseguido ofrecer una explicación para este acontecimiento.

El nodista asegura que estas historias recuerdan a las circunstancias particulares de nuestro Abrazo. Dice que el suceso real difiere poco de nuestro primer nacimiento como mortales; pero, mientras un bebé tiene dos padres, un neonato tiene suerte de encontrar a un solo sire que le presente el nuevo mundo.

Caín se convierte de este modo en una mítica figura paterna, capaz de arreglar todas las injusticias y anular la tragedia de nuestra existencia. Añorar a Caín es añorar la liberación de las preocupaciones y las responsabilidades, esperando el mundo dorado de la niñez.

El nodista dice que ésta fue una de las muchas explicaciones para Caín. Otro más herético ve al Padre Oscuro como a una proyección de los vampiros que tratan de alcanzar la perfección. Según esta teoría, nos vemos imperfectos, y al contemplar nuestro ser interior imaginamos a una criatura perfecta. Como todos tenemos mácula, proyectamos esta idea hacia fuera, convirtiéndola en Caín. Según este razonamiento, incluso el primer vampiro (Caín, si quieres) tenía los mismos sentimientos de carencia, que hemos imaginado como su propio "Caín".

Cuidado, Vástagos, Cuidado

¿Quién soy, pues, y por qué te digo? Como mi propio sire, Sennacherib, decía, "Tienes que sacudirlos antes de derribarlos". Estoy cansado de los viejos juegos. Aun sabiendo lo que sé, preferiría verlos terminar.

Ya ves, conozco mucho más sobre la Yihad que muchos vampiros de mi edad. Mi experiencia con ella es anterior al siglo que llevo existiendo como Vástago, o a los treinta años en los que estuve vivo antes. Como uno de los Jocastatianos, y como hermano de Aristotile de Laurent, sé que el conocimiento se encuentra en el centro de nuestras no-vidas. Sin embargo, mientras Aristotile lo busca en sus ancestros, nosotros devoramos nuestras propias memorias.

En mí vive Sennacherib, su sire Ismene y más. Ojos que no son los míos han contemplado la Yihad en sus muchas formas, y estas imágenes continúan en mí. A aquellos a los que destruyo, después de beber la "sangre de su corazón", los guardo para siempre en mí. Su poder se convierte en el mío, y cada alma que tomo se suma a mi fuerza.

Esto también aumenta mi confusión. Cada vez que lo hago, aprendo cosas que nunca esperaba y contemplo acontecimientos desde nuevas perspectivas. El viejo refrán que dice que todos los asuntos tienen dos lados no es cierto. Hay tantos lados como gente está involucrada, y aún más. He visto la Yihad experimentada por antiguos y anarquistas, por Sabbat y arcontes, por peones voluntarios y desprevenidos.

La única conclusión a la que he llegado es que la guerra está mal. No he visto nada que justifique los horrores que hemos causado, y debo decir que todos los vampiros, ya sean Camarilla, Sabbat, Inconnu o cualquier otra cosa, son responsables. Hacemos poco o nada para detener esta locura, que se prolonga década tras década.

Por eso hacemos públicos estos documentos para todos. No puedo hacer nada para que creas esto o no, pero te abrirá los ojos. Vástagos y ganado por igual necesitamos saber lo que sucede. Mortales e inmortales debemos saber de qué modo espantoso corrompen el mundo las acciones de unos pocos seres. Por último, estos viejos manipuladores deben aprender a tener miedo, ya que sus juegos no deben proseguir eternamente.

Lo que debes preguntarte es hasta qué punto puedes confiar en mí. Después de todo, las distintas facciones de la Yihad han dominado por completo el arte del engaño y la desinformación. Por lo que sabes, podría ser un antiguo dándote exactamente lo que quiero que oigas, de modo que no persigas la verdad.

Ahora que he sembrado la semilla de la duda en tu mente, podría ser un miembro de la Mano Negra que trata de fomentar la discordia entre los miembros jóvenes y viejos de la Camarilla. Todo lo negativo que he escrito busca dar mayor credibilidad a mis palabras y cubrir mi participación. Al ponerte contra la Camarilla y el Sabbat, me revelo como un intento Giovanni de aumentar las tensiones entre ambos grupos, de modo que mi clan pueda lograr más poder. Así, mientras dudas de todas las potencias vampíricas importantes, puedes llegar a comprender que en realidad soy un Setita dedicado a lanzar a todos los vampiros contra todos.

En realidad no soy un vampiro. Soy un cazador, y fomentando esta desconfianza me aseguro de que los vampiros sigan destruyéndose para facilitarme el trabajo. Sembrar esta duda en tu mente me permite decirte ahora que en realidad soy un antiguo, y que he escrito los últimos cuatro párrafos para asegurarme de que no te fíes de ello.

¿Qué piensas creer?
En celebración,
Ayisha Jocastatiano



Abrazo: El mordisco. El proceso de convertir a un humano en vampiro.

Anarquista: Vástago rebele que rechaza la autoridad de los antiguos.

Antediluvianos: Uno de los trece Vástagos de tercera generación: Nietos de Caín. Cada uno de ellos fundó un Clan.

Antiguo: Un vampiro viejo, de más de 300 años de edad. Nótese que algunos de los anarquistas originarios de la Revuelta Anarquista son ahora Antiguos.

Arcontes: Poderosos guerreros de la Camarilla encargados de fortalecer la Mascarada y las Tradiciones.

La Bestia: Los odiosos impulsos que empujan a un vampiro a convertirse en un monstruo. El empuje hacia el frenesí.

Caín: El primer hijo de Adán y Eva. Se cree que fue el primer vampiro.

Cainita: Un vampiro, normalmente de gran edad.

Caitiff: Vástagos que carecen de un Clan.

Clan: Un grupo de vampiros que desciende de un Antediluviano en concreto.

Camarilla: Cónclave global de siete Clanes y Vástagos independientes. Creada por promover la Mascarada.

Frenesí: El estado «bersérker» encegado por la sangre. La Bestia desatada.

Ganado: Mortales.

Gehenna: El Armagedón de los Vástagos, cuando los Antediluvianos se alzarán para devorar a su progenie.

Golconda: La salvación de los Vástagos, en la que el vampiro se ve liberado del ansia de la sangre y los impulsos de la Bestia.

Inquisición: La guerra que los humanos emprendieron en contra de los vampiros durante los siglos XIII, XIV y XV.

Justicars: Defensores de la Camarilla.

Jyhad (Yihad): Los juegos de los Antediluvianos. La Jyhad se manifiesta en la Revuelta Anarquista, la opresión de los neonatos por parte de los antiguos, y la guerra Sabbat-Camarilla.

Mascarada: El esfuerzo por ocultar a los vampiros del mundo de los mortales.

Neonato: (Chiquillo, Neonato, *i*niño?): Joven vampiro recientemente Abrazado.

Príncipe: El gobernante vampírico de una ciudad.

Sabbat: Organización global de dos Clanes y de Vástagos independientes que se originó a partir de la Revuelta Anarquista.

Sire: Padre y creador de un vampiro. Utilizado tanto para hombres como para mujeres.

Vástago: Vampiro.

Vínculo de Sangre: Un rito místico que ata la voluntad de un Vástago a la de otro.



Las Leyendas de los Muertos

Los vampiros más viejos recuerdan sus primeras noches. Pero no hablan de ellas. Otros han oído historias, pero saben que no hay que creerlas. Los sabios hablan del Libro de Nod, pero nadie ha visto este fabuloso tomo.

Estas son sus historias...

Sus relatos comienzan con la Crónica de Caín y las primeras noches del vampiro. La Crónica de las Sombras desvela las enseñanzas ocultas del Padre Oscuro. Por último, la Crónica de los Secretos desvela los más profundos misterios de los Condenados, incluyendo la llegada de la temida Gehena.











